

Studienplan MTD ab Wintersemester 2025/26 – vorbehaltlich Genehmigung durch zuständige Gremien

MTD.ba 0.1

Curriculum

Grundmodule

ECTS	Semester 1	Semester 2	Semester 3	Semester 4	Semester 5	Semester 6			
1	Web Fundamentals [WEB1] 5 ECTS (6 SWS)	Web Technologies [WEB2] 5 ECTS (6 SWS)	Web Architectures [WEB3] 5 ECTS (6 SWS)	Wahlfach- modul I	Wahlfach- modul II	Special Topics in Digital Media [SDM6] 5 ECTS (3 SWS)			
2									
3									
4									
5									
6	Game Foundations [GAM1] 5 ECTS (6 SWS)	Game Production [GAM2] 5 ECTS (4 SWS)	Game Technologies / CGR [GAM3] 5 ECTS (6 SWS)			Wahlfach- modul I	Wahlfach- modul II	Berufspraktikum [BPR6] 72 Vollzeit-Arbeitstage	
7									
8									
9									
10	Moving Image Technology and Design [AVF1] 5 ECTS (6 SWS)	Streaming Media Production [SMP2] 5 ECTS (6 SWS)	Imagevideo Production [IMV3] 5 ECTS (6 SWS)						Wahlfach- modul I
11									
12									
13									
14									
15	Visual Aesthetics [VIA1] 5 ECTS (6 SWS)	UI Design / Motion Graphics [UID2] 5 ECTS (6 SWS)	UX Design & Data Visualization [UXD3] 5 ECTS (6 SWS)	Projekt II [PRO4] 8 ECTS (2 SWS)	Projekt III [PRO5] 10 ECTS (4 SWS)				
16									
17									
18									
19									
20	Visual Design [VID1] 5 ECTS (6 SWS)	AI Foundations / Creative AI [AIF2] 5 ECTS (6 SWS)	Projekt I [PRO3] 10 ECTS (5 SWS)	Projekt II [PRO4] 8 ECTS (2 SWS)	Projekt III [PRO5] 10 ECTS (4 SWS)	Berufspraktikum [BPR6] 72 Vollzeit-Arbeitstage			
21									
22									
23									
24									
25	Modern Code [MCO1] 5 ECTS (6 SWS)	Algorithmisches Denken [ALG2] 5 ECTS (6 SWS)	Projekt I [PRO3] 10 ECTS (5 SWS)	Media Industries [MIN4] 5 ECTS (6 SWS)	Bachelorarbeit [BAC45] 8 ECTS (3 SWS)		Berufspraktikum [BPR6] 72 Vollzeit-Arbeitstage		
26									
27									
28									
29									
30						Bachelorprüfung			

Kernbereiche:

Audiovisuelle Mediengestaltung und Produktion	15
Webgestaltung und Webtechnologien	15
Mediengestaltung und UI / UX Design	20
Softwareentwicklung und Formale Grundlagen	15
Gestaltung und Entwicklung von Computerspielen	15
Wahlpflichtfächer / Vertiefungsfächer	35
Projekte, Berufspraktikum	52

Sonstige Bereiche:

Medienrecht und Wirtschaftliche Grundlagen	5
Bachelorarbeit und Bachelorprüfung	8

Summe

190

Studienplan MTD ab Wintersemester 2025/26 – vorbehaltlich Genehmigung durch zuständige Gremien

Wahlfachmodule

ECTS	Semester 1	Semester 2	Semester 3	Semester 4	Semester 5	Semester 6		
1				Digital Imaging / Visual Computing 5 ECTS (3 SWS)	Physical Prototyping 5 ECTS (3 SWS)			
2								
3								
4								
5								
1				Interaction and Game Programming 5 ECTS (3 SWS)	Intelligent Systems 5 ECTS (3 SWS)			
2								
3								
4								
5								
1				Mixed Reality 5 ECTS (3 SWS)	Games with a Purpose 5 ECTS (3 SWS)			
2								
3								
4								
5								
1				Embodied Play 5 ECTS (3 SWS)	Generative Arts 5 ECTS (3 SWS)			
2								
3								
4								
5								
1				Online Multimedia 5 ECTS (3 SWS)	Web Applications 5 ECTS (3 SWS)			
2								
3								
4								
5								
1				3D Design for Real-Time 5 ECTS (3 SWS)	Audio Processing 5 ECTS (3 SWS)			
2								
3								
4								
5								

Kernbereiche:

	Audiovisuelle Mediengestaltung und Produktion
	Webgestaltung und Webtechnologien
	Mediengestaltung und UI / UX Design
	Softwareentwicklung und Formale Grundlagen
	Gestaltung und Entwicklung von Computerspielen

Alternativ Fächer mit 5 ECTS aus FH OÖ Electives möglich