



Design of Digital Products

BACHELOR OF SCIENCE

Produktdesign

Softwareentwicklung

Product Launch



Prototyping
Produkt- & Designplanung
Projektplanung
Marktpsychologie
Konsument*innenbedürfnisse

Web, Mobile (Flutter)
Backend-Entwicklung
JavaScript
TypeScript
Android/iOS
Python
Java

Marketing
Positionierung
Produktmanagement
Service & Wartung

DEINE STUDENT JOURNEY

So sieht dein Studium aus -
Schritt für Schritt



VOR DEM STUDIUM

Informationen einholen

- Schnuppertag "1day@fh"
- Campustour
- Infotag
- Bewerbung
- Aufnahmegespräch



WÄHREND DES STUDIUMS

6 Semester

180 ECTS

Praxisbezug

Projekte

Berufspraktikum



UNSERE SCHWERPUNKTE

Design/User Experience Design

Angewandte Informatik

Business Skills

21st Century Skills

IT-Projektmanagement



ÜBERBLICK

SEMESTER

	1	2	3	4	5	6
	GRUNDLAGEN DER INFORMATIK 5 ECTS	INTRODUCTION TO SCRIPTING 5 ECTS	OBJEKTORIENTIERTE PROGRAMMIERUNG 5 ECTS	OBJEKTORIENTIERTES SOFTWAREDESIGN 5 ECTS	TECH TRENDS 6 ECTS	CYBERSECURITY & INFORMATIONSSICHERHEIT 3 ECTS
	GRUNDLAGEN DES WORLD WIDE WEB 2 ECTS	REQUIREMENTS ENGINEERING 3 ECTS	MODERN WEB APPLICATIONS 5 ECTS	SMART APP DEVELOPMENT 5 ECTS		SEMINAR ZUM BERUFSPRAKTIKUM 2 ECTS
	CREATIVE CODING IM WEB 3 ECTS	DATENMODELLIERUNG 3 ECTS			CREATIVE IT PRODUCT PORTFOLIO 3 ECTS	
	DESIGN DIGITALER PRODUKTE 1 ECTS	USER EXPERIENCE DESIGN 3 ECTS	MANAGEMENT DIGITALER PRODUKTE 5 ECTS	HUMAN FACTORS IN AI 3 ECTS		PRODUKTMARKETING 3 ECTS
	EINFÜHRUNG DESIGN TOOLS 1 ECTS				VISUAL DESIGN 2 ECTS	
	PARTIZIPATIVES UND NACHHALTIGES DESIGN 3 ECTS	MEDIENDESIGN 2 ECTS	ENTREPRENEURSHIP 1,5 ECTS	PURPOSE DRIVEN ORGANISATION 2 ECTS		
	GRUNDLAGEN DER WIRTSCHAFTS-PSYCHOLOGIE 3 ECTS	FOTOGRAFIEDESIGN 1 ECTS			PRESENTATION SKILLS AND DESIGN 2 ECTS	BUSINESS ENGLISH & GREEN MARKETING 3 ECTS
	MARKT- UND KONSUMENT*INNEN-PSYCHOLOGIE 2 ECTS	MARKET RESEARCH 2 ECTS	WIRTSCHAFTS- UND KI-ETHIK 3 ECTS	WISSENSCHAFTLICHES ARBEITEN 2 ECTS		
	FUNDAMENTALS OF BUSINESS ADMINISTRATION 3 ECTS	COMPLIANCE ENGINEERING 2 ECTS			NACHHALTIGKEITS-MANAGEMENT 2 ECTS	SOFTWARE-ENTWICKLUNGSPROJEKT 5 ECTS
	BUSINESS SIMULATION 2 ECTS	AGILES IT-PROJEKTMANAGEMENT 2 ECTS	DATENVISUALISIERUNG 2 ECTS	BACHELORARBEIT 7 ECTS		
	ENGLISH COMMUNICATION AND GROUP DYNAMICS 2 ECTS	INTERNATIONAL WEB PROJECT 3 ECTS			IT PROJECT DESIGN 2 ECTS	BACHELORPRÜFUNG 1 ECTS
	EINFÜHRUNG IN DAS IT-PROJEKTMANAGEMENT 3 ECTS					

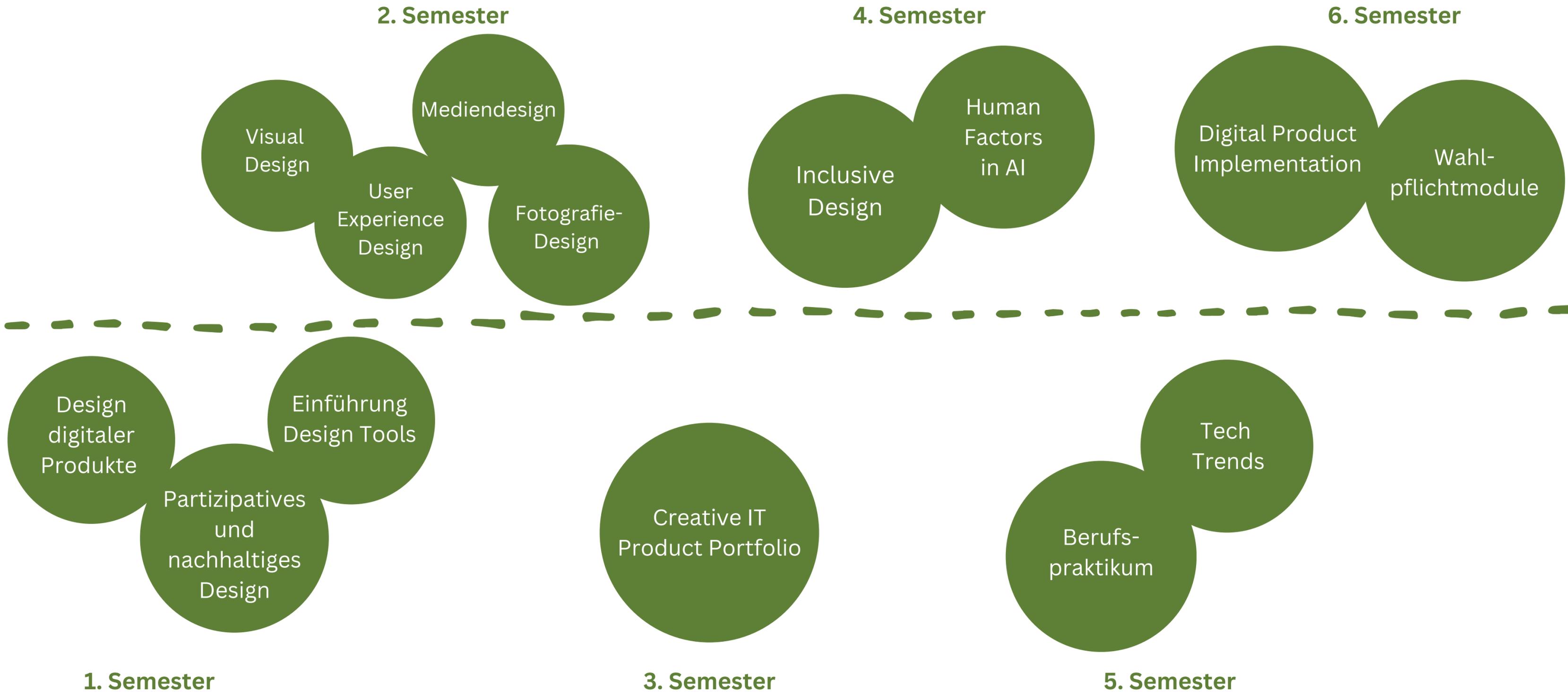
LEGENDE/FARBCODE

- Design & User Experience Design
- Angewandte Informatik
- Business Skills
- 21st Century Skills
- IT-Projektmanagement
- Bachelorarbeit und Berufspraktikum
- Wahlmodule

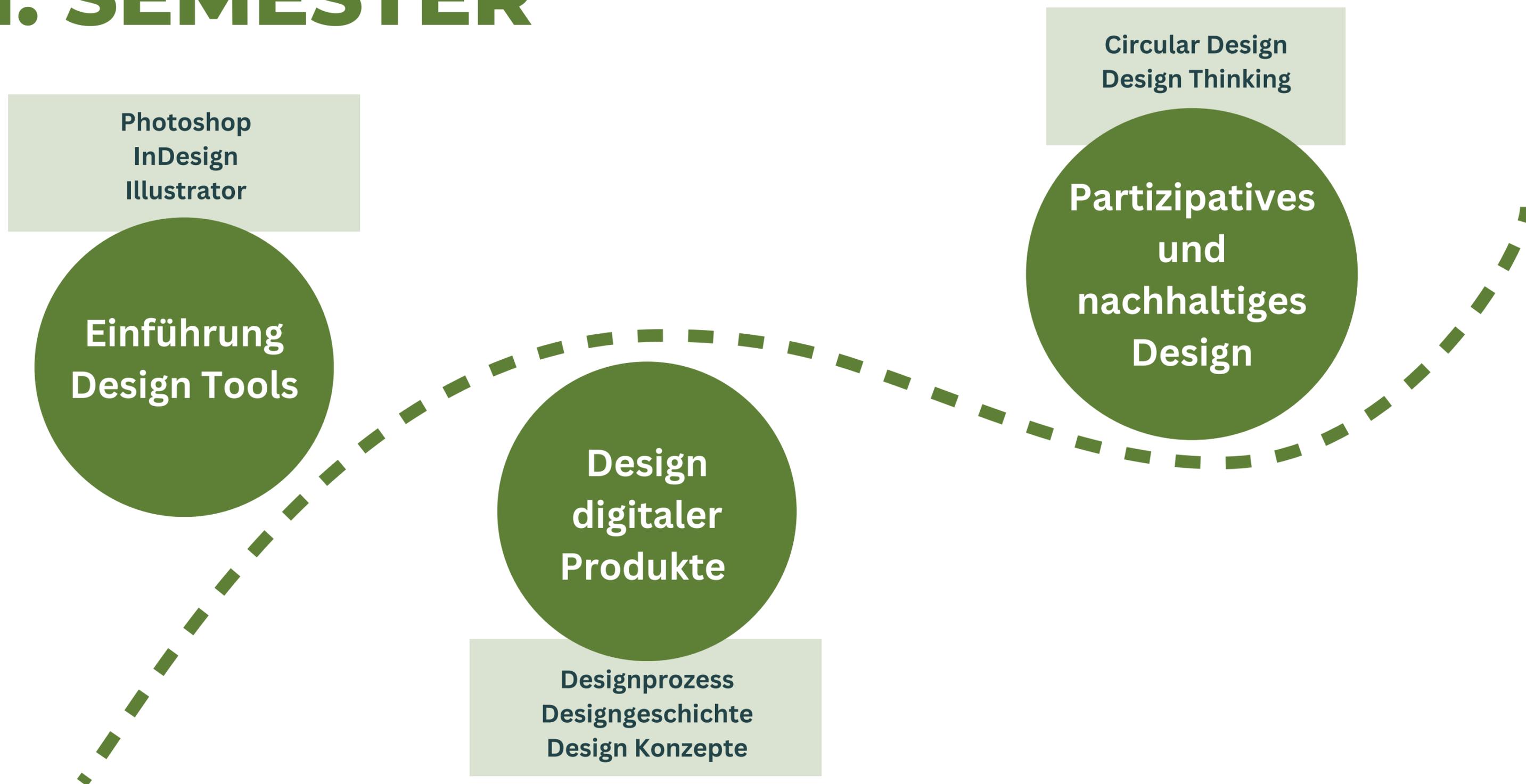
DESIGN/UX



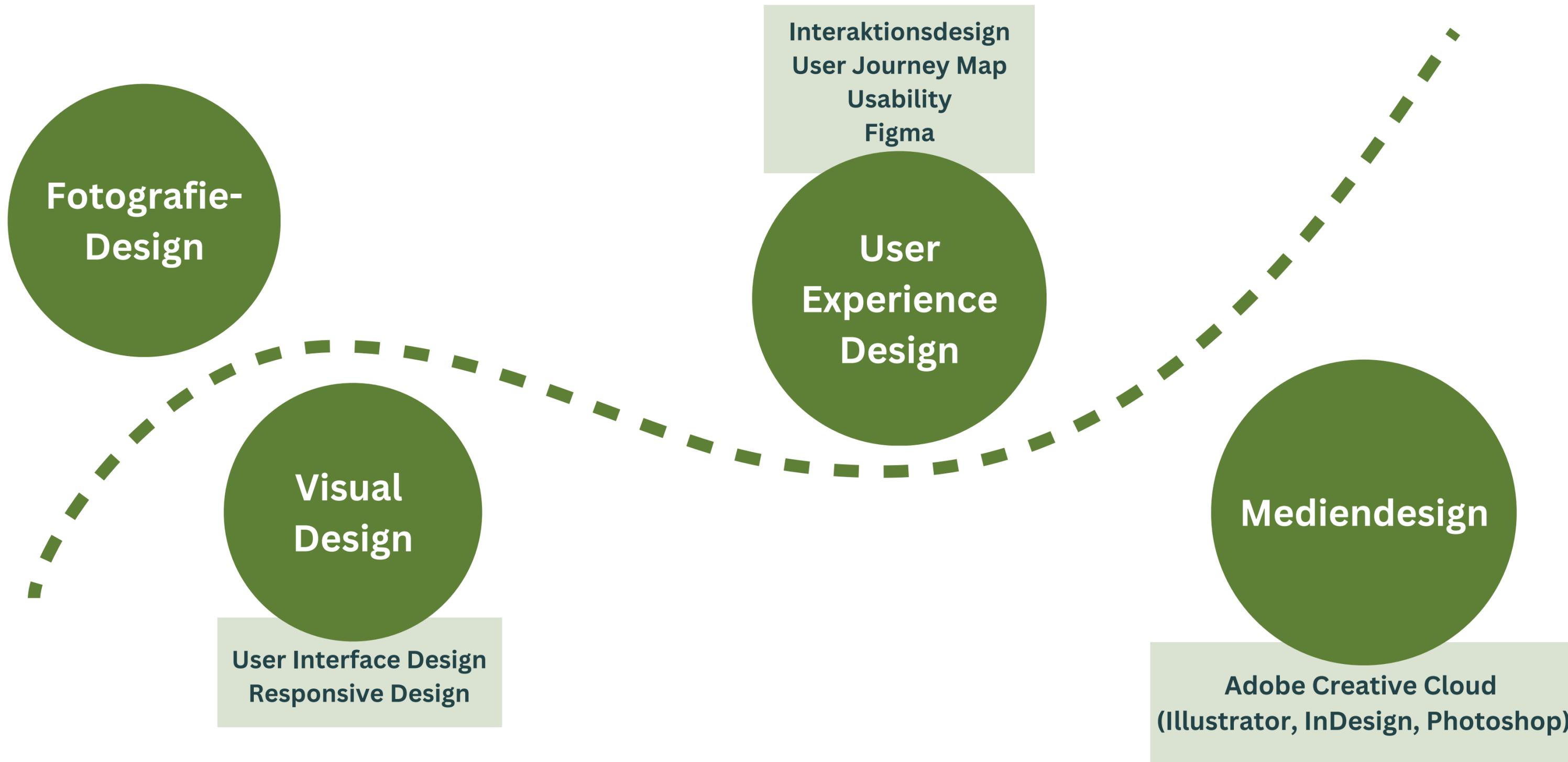
ÜBERBLICK



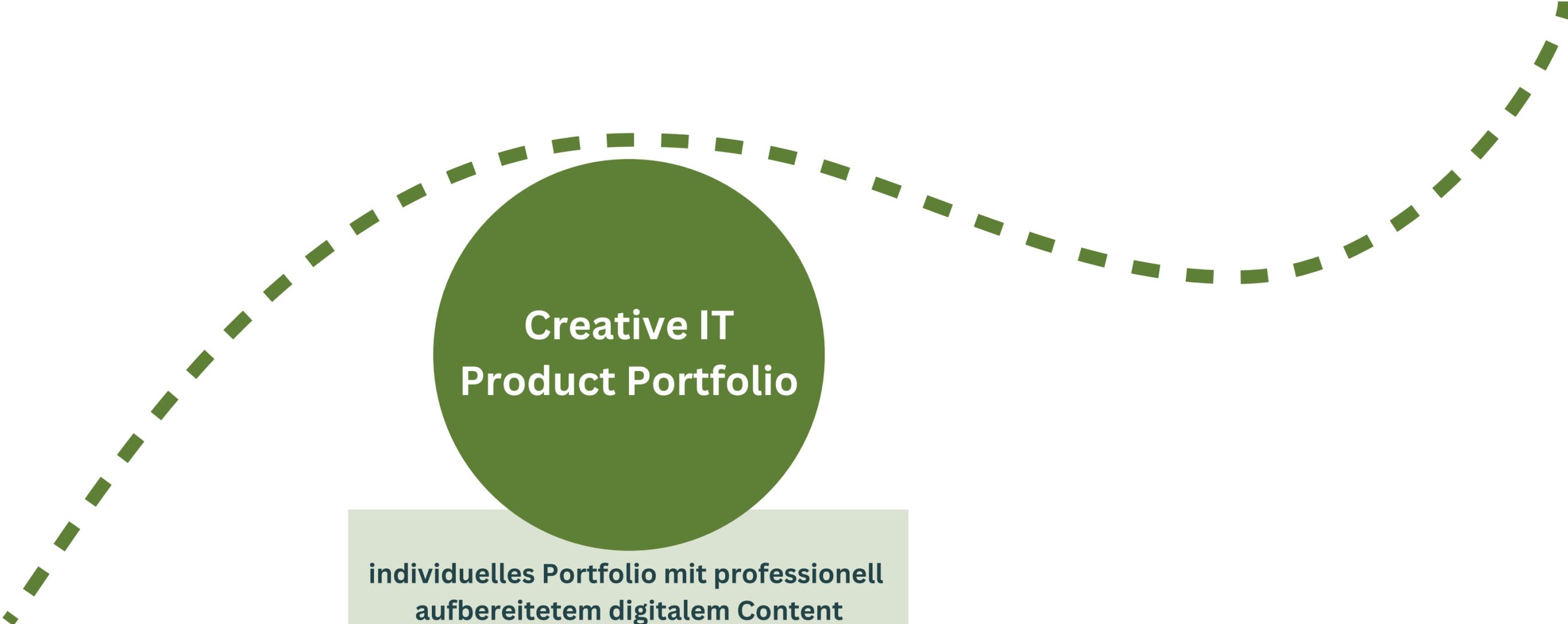
1. SEMESTER



2. SEMESTER



3. SEMESTER



**Creative IT
Product Portfolio**

**individuelles Portfolio mit professionell
aufbereitetem digitalem Content
(UX, Mediendesign, Visual Design)**

4. SEMESTER

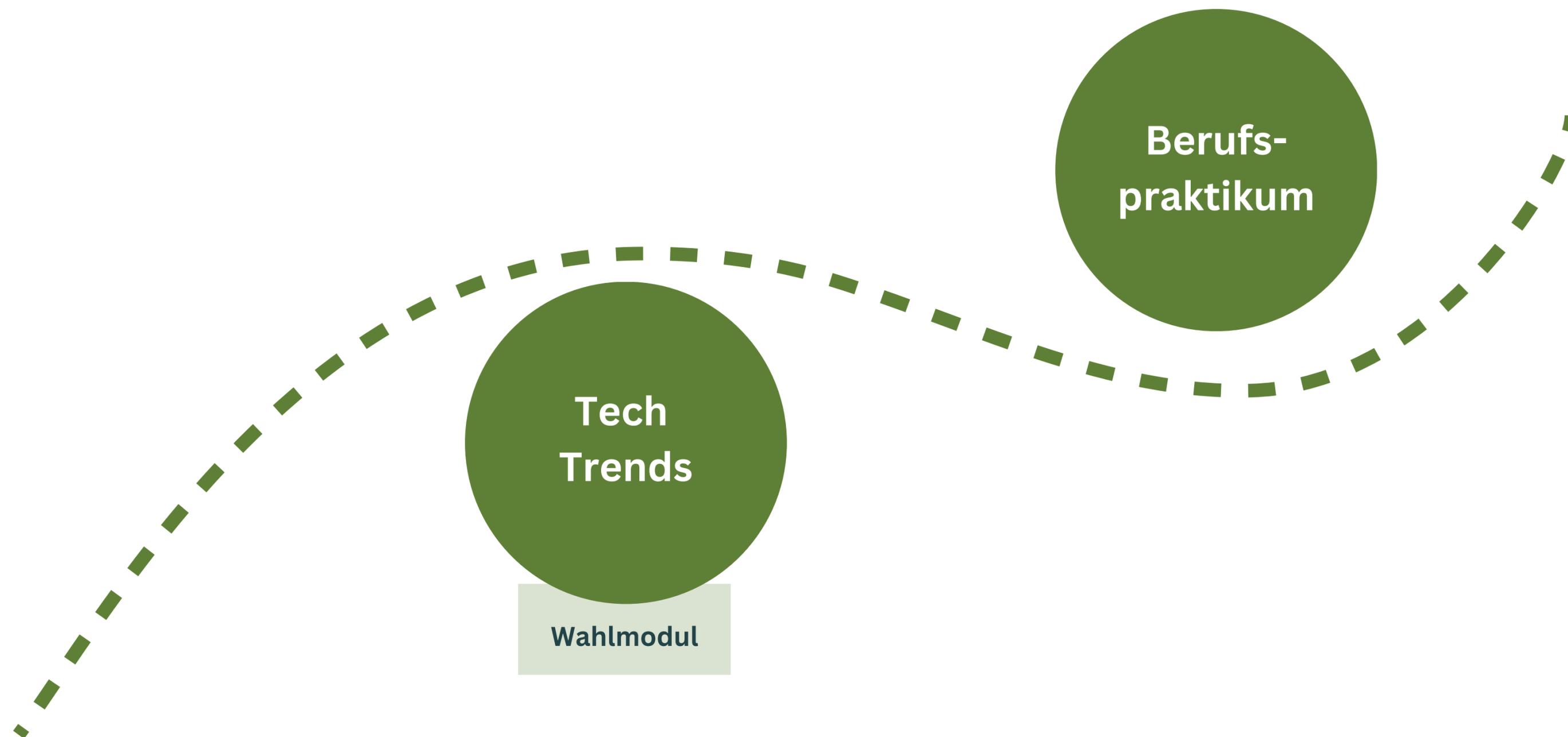
Technikfolgeabschätzung
Mensch-Maschine-Interaktion

Human
Factors
in AI

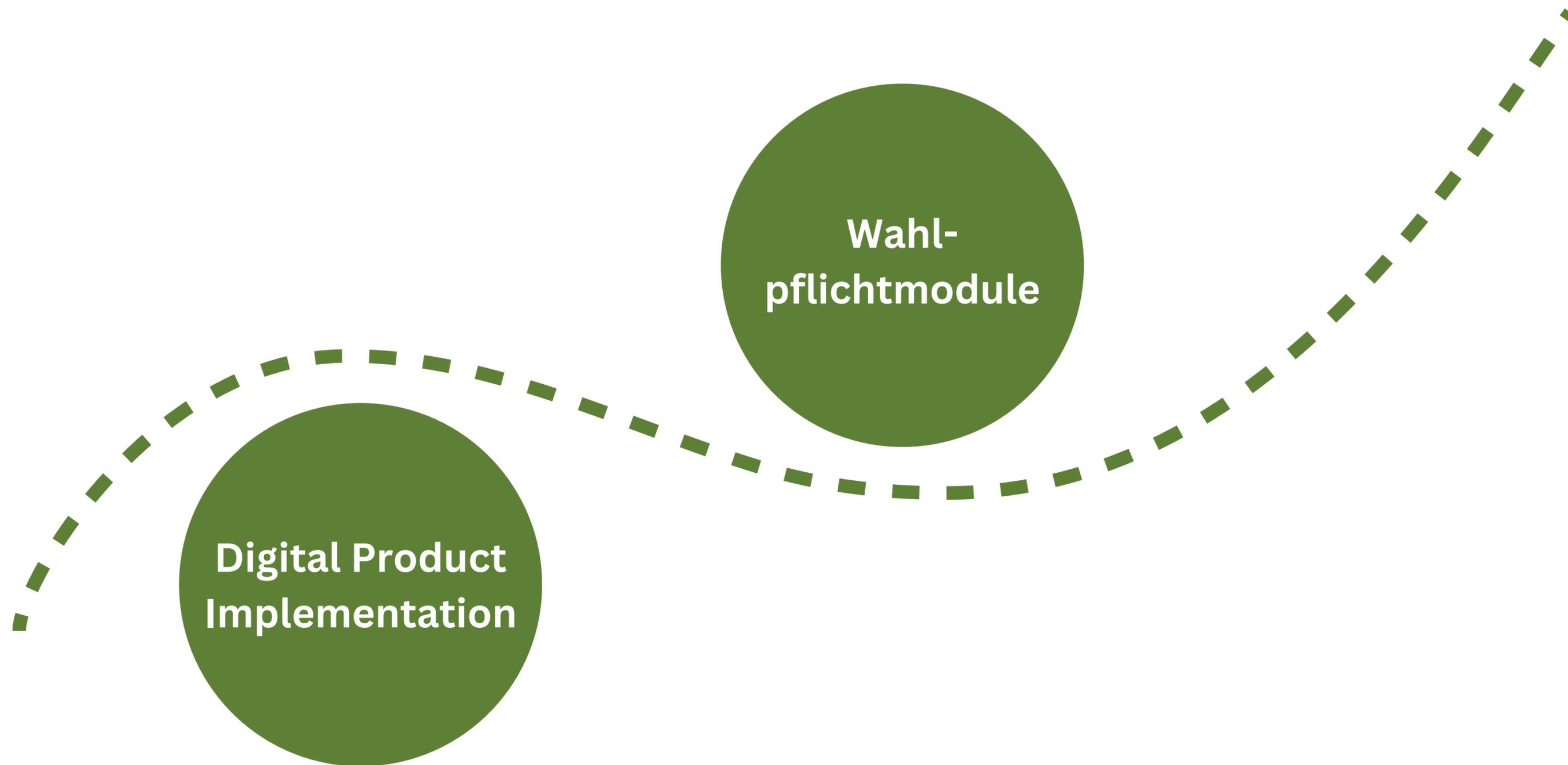
Inclusive
Design

Technikethik
User*innenzentrierte
Softwaredesignmethoden

5. SEMESTER



6. SEMESTER

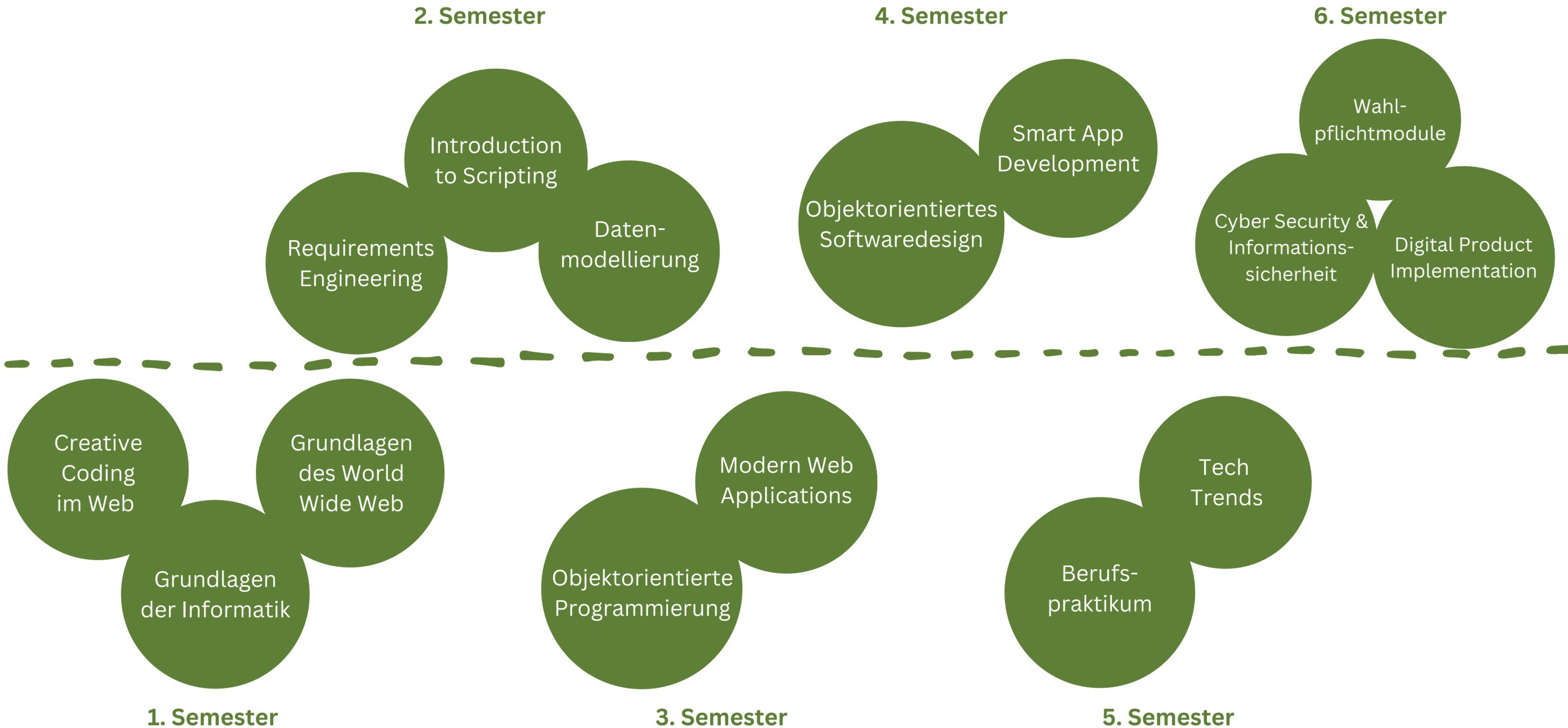


ANGEWANDTE INFORMATIK

Frontend & Backend



ÜBERBLICK



1. SEMESTER

Grundlagen
des World
Wide Web

Creative
Coding

HTML
CSS
PHP
JavaScript

Rechnerarchitektur
Betriebssysteme
Algorithmisches Denken
(Python)
Automatisiertes Testen

Grundlagen
der
Informatik

2. SEMESTER

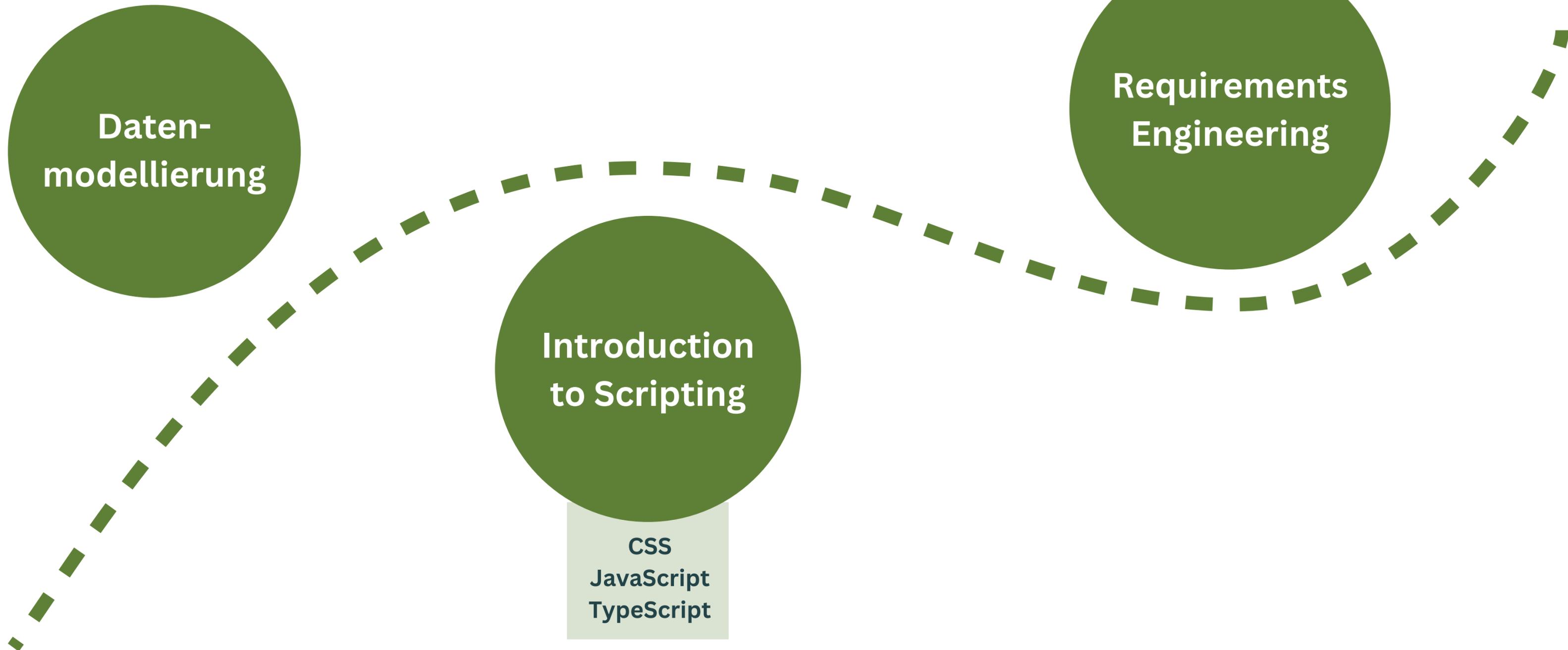
Daten-
modellierung

Introduction
to Scripting

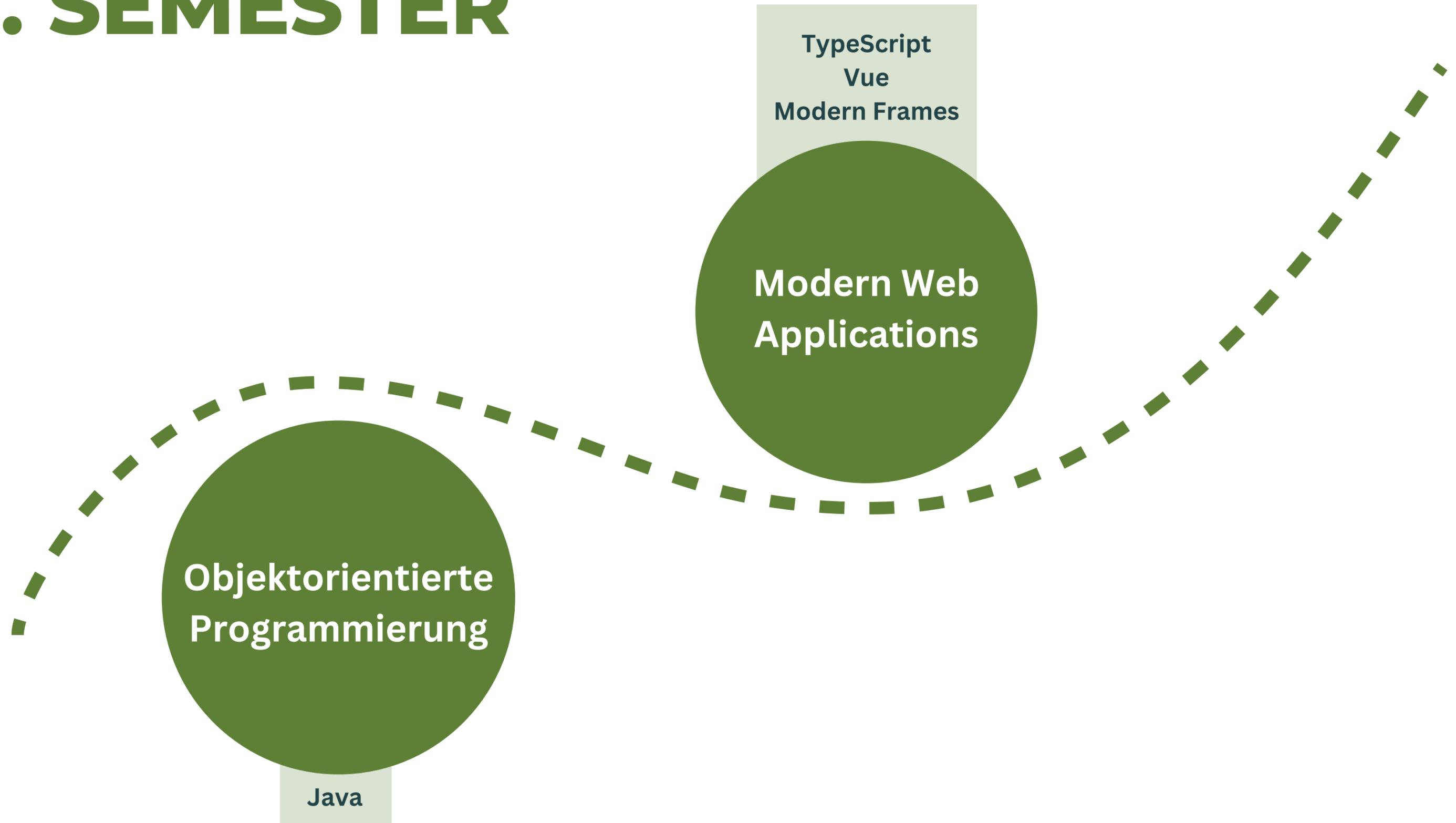
CSS
JavaScript
TypeScript

Anforderungsanalyse
Use Cases
Value Software Tests

Requirements
Engineering



3. SEMESTER



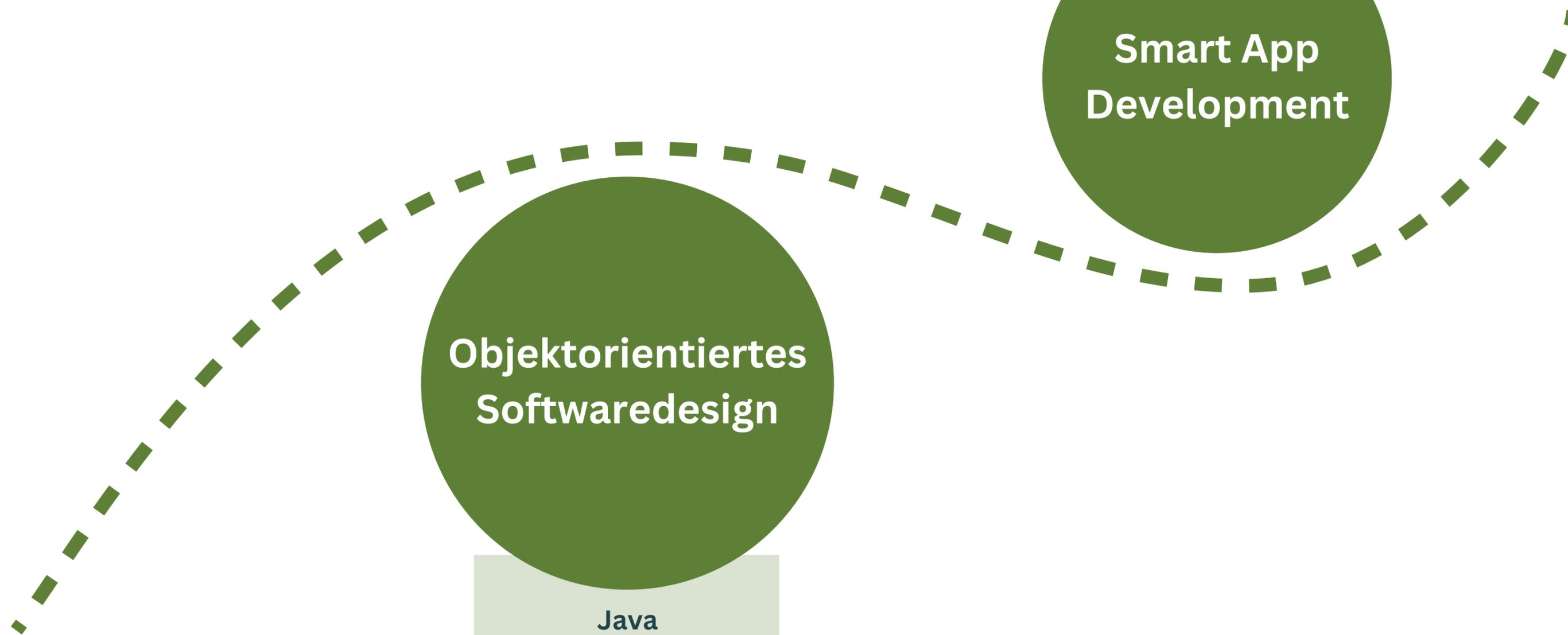
4. SEMESTER

Flutter

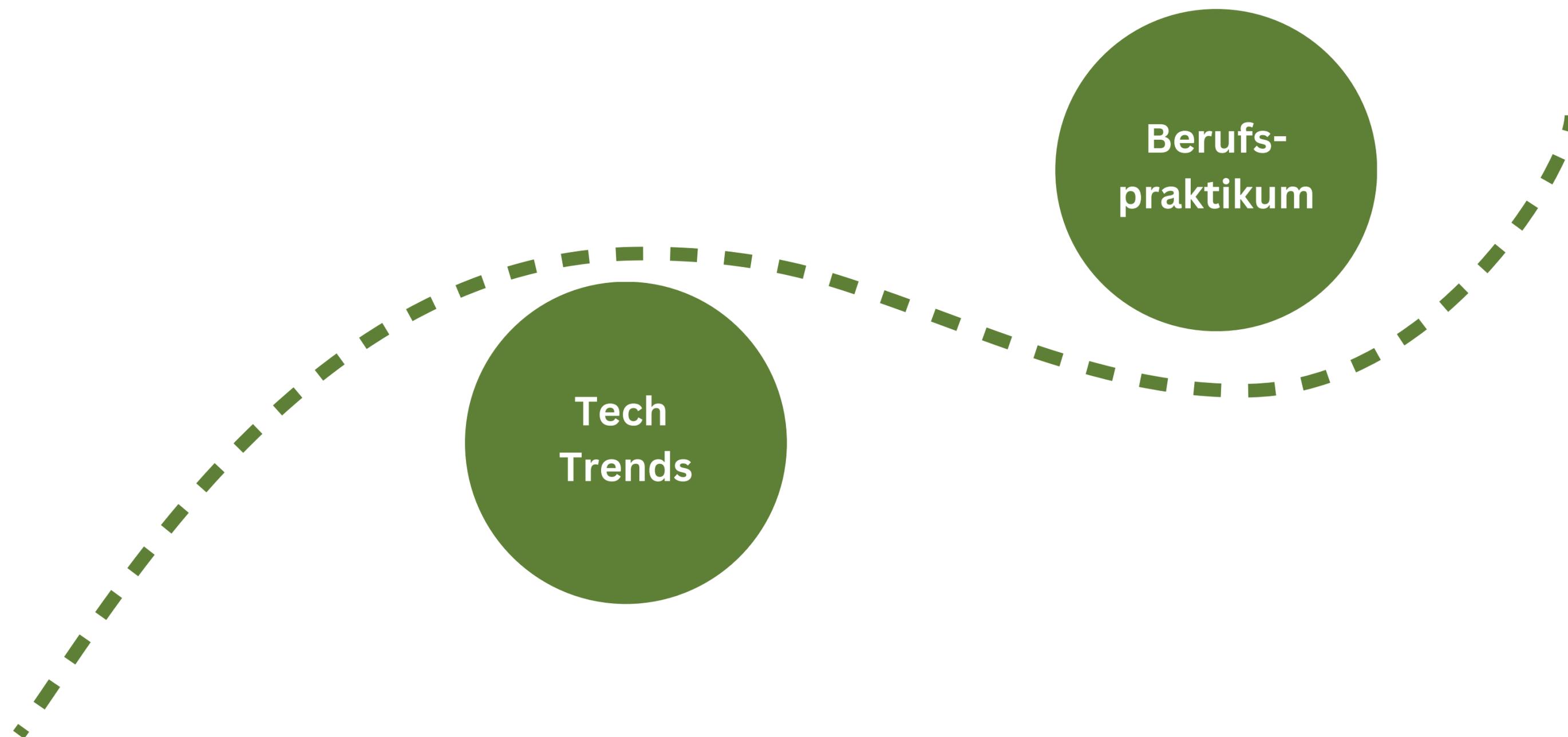
Smart App
Development

Objektorientiertes
Softwaredesign

Java
UML
Design Patterns



5. SEMESTER



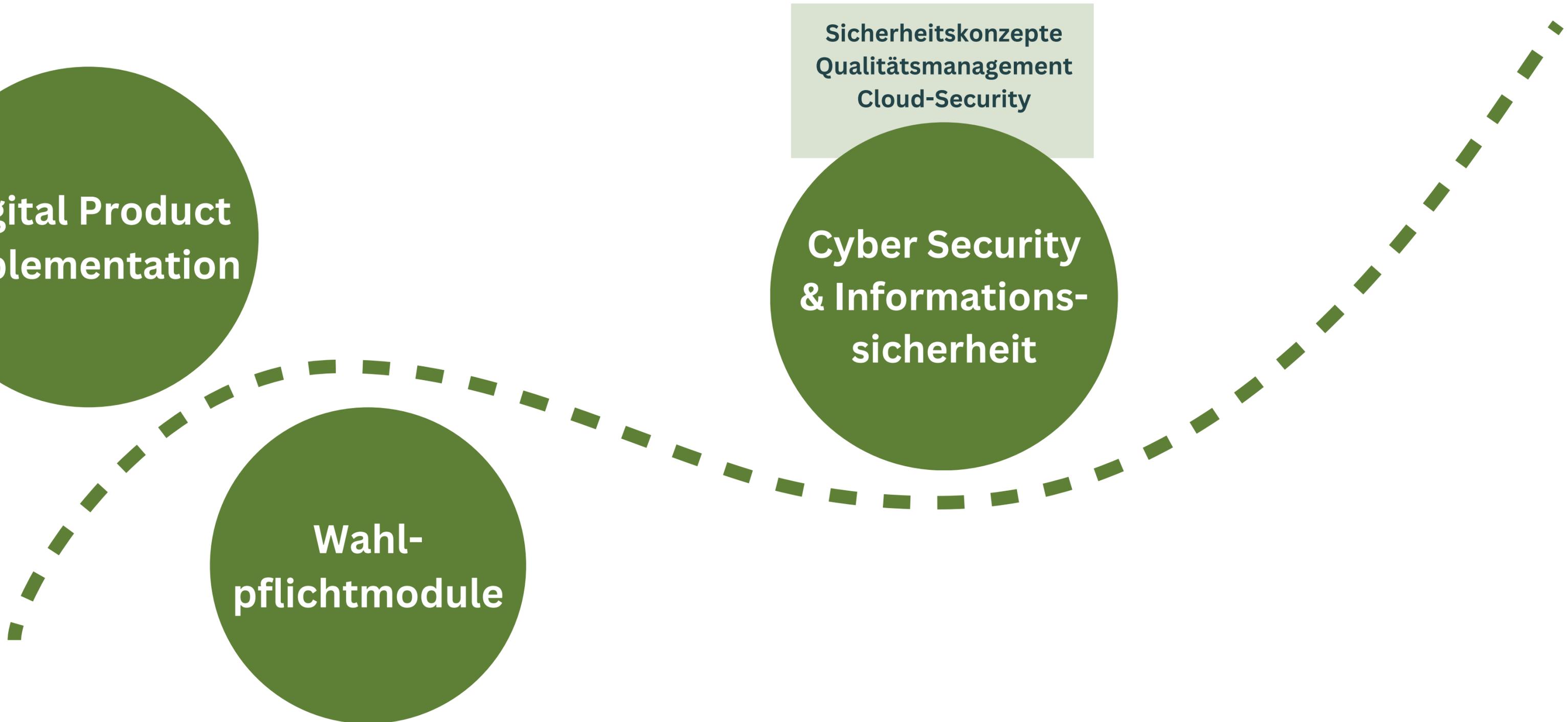
6. SEMESTER

**Digital Product
Implementation**

**Wahl-
pflichtmodule**

**Sicherheitskonzepte
Qualitätsmanagement
Cloud-Security**

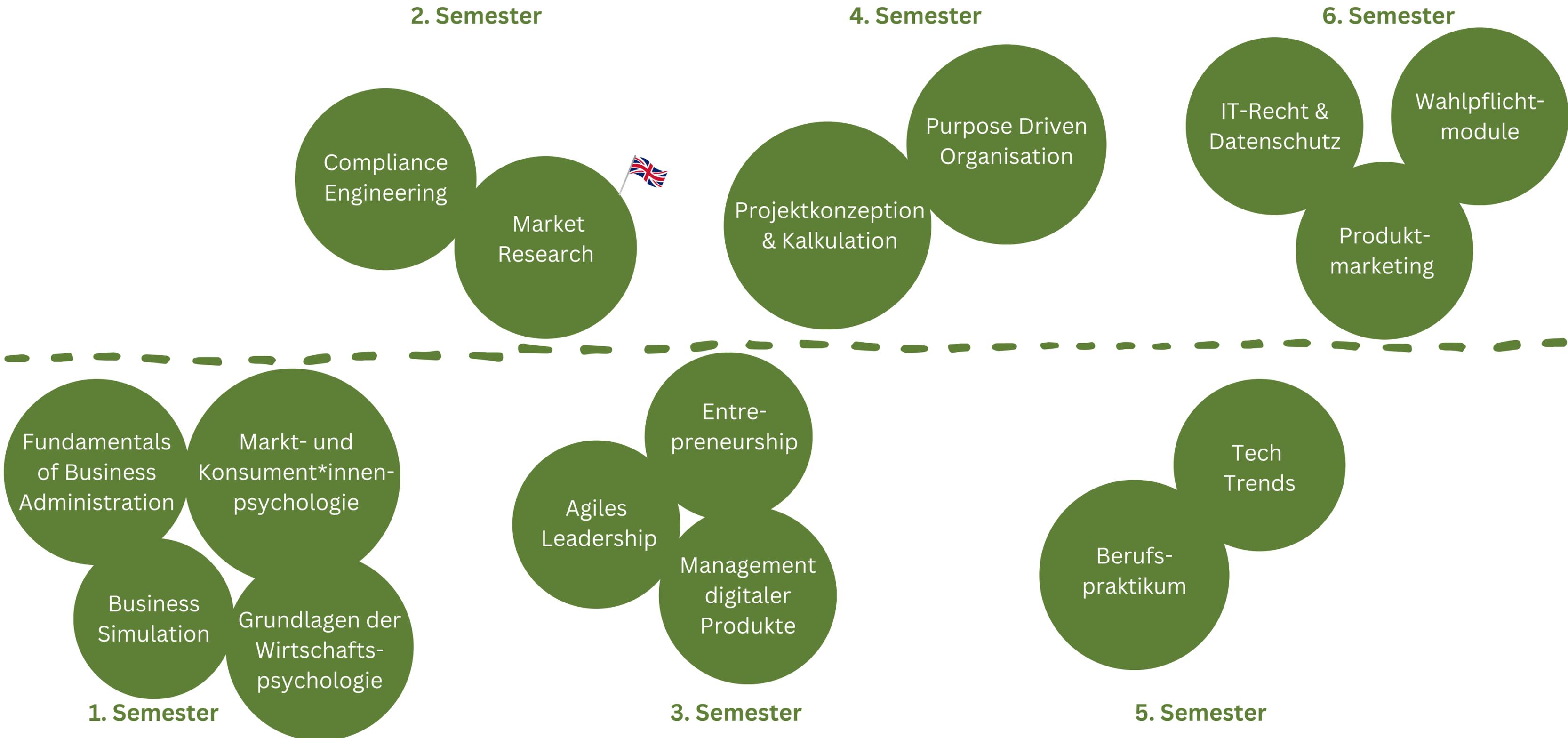
**Cyber Security
& Informations-
sicherheit**



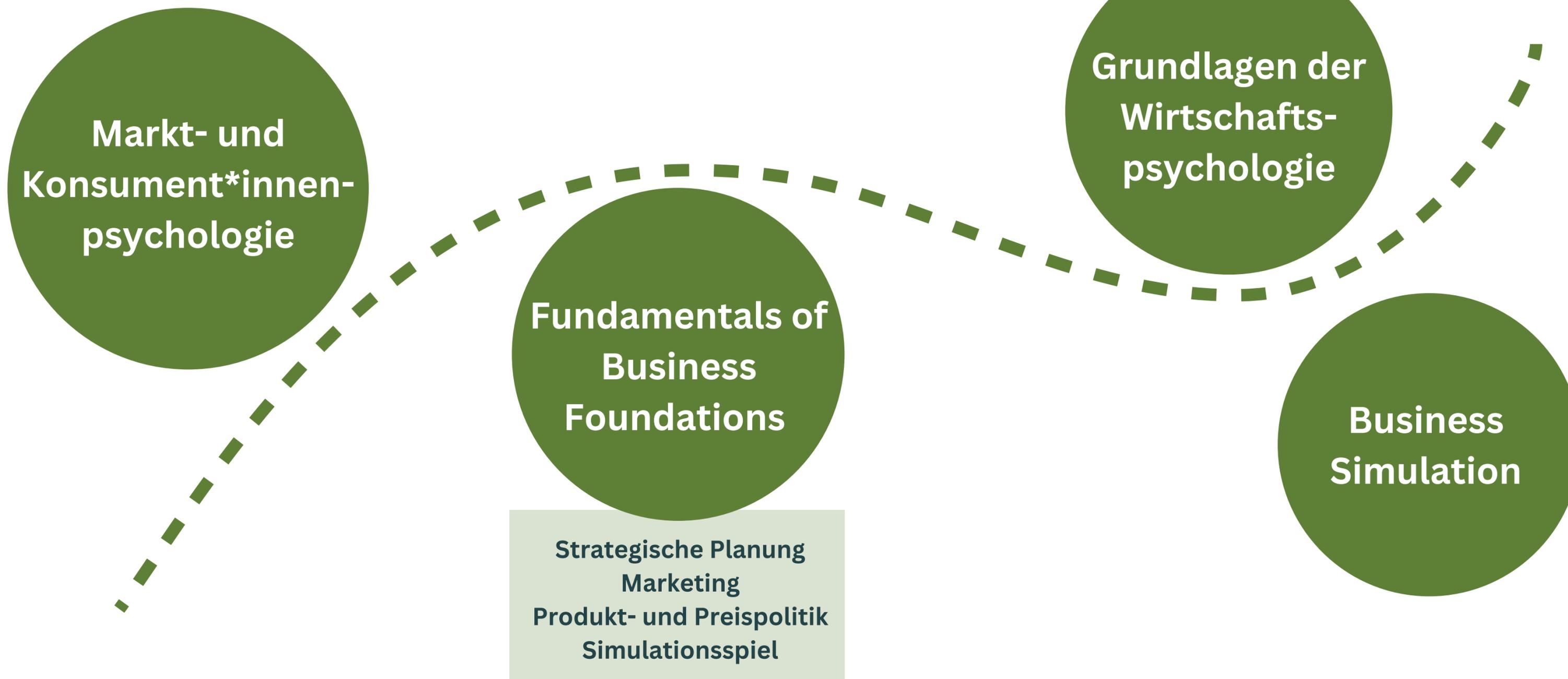
BUSINESS SKILLS



ÜBERBLICK



1. SEMESTER



2. SEMESTER

Gesetze & Normen zu Sicherheit,
Datenschutz und Umweltverträglichkeit

Compliance
Engineering

Market
Research



Marktanalyse & -bewertung
Marktforschung
Produktstrategien

3. SEMESTER

Product Lifecycle Management
Nachhaltiges Produktmanagement
Produktoptimierung
Customer Relationship Management

Management
digitaler
Produkte

Agiles
Leadership

Führung & Leadership

Entre-
preneurship

4. SEMESTER

**Purpose Driven
Organisation**

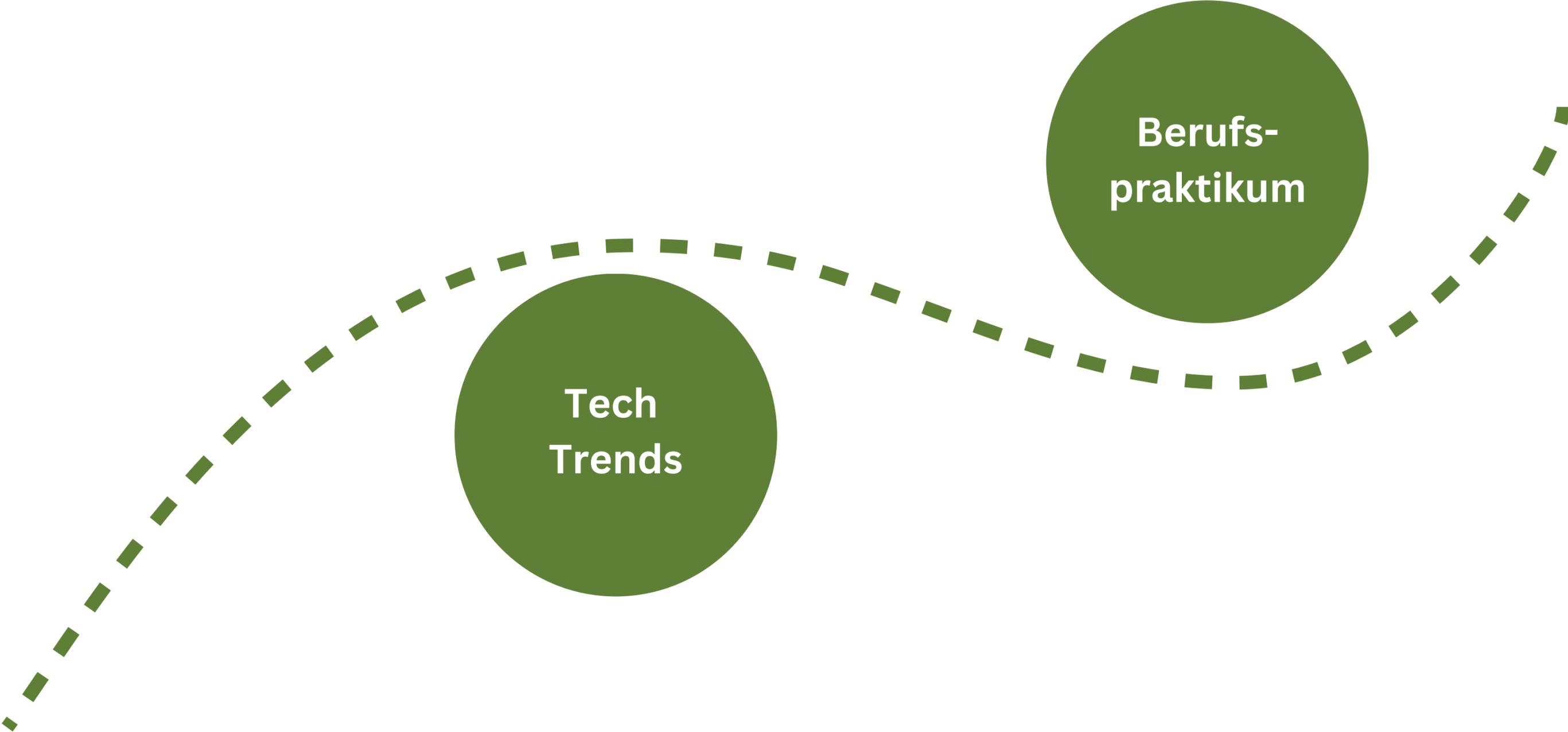
**Projektkonzeption
& Kalkulation**

**Open Innovation
Change Management
Transformationskonzepte**

**Digital
Business
Transformation**



5. SEMESTER



Tech
Trends

Berufs-
praktikum

6. SEMESTER

IT-Recht &
Datenschutz

Produkt-
marketing

Wahlpflicht-
module

21st Century SKILLS

Critical Thinking

Creativity

Collaboration

Communication



ÜBERBLICK

2. Semester



4. Semester



6. Semester



1. Semester



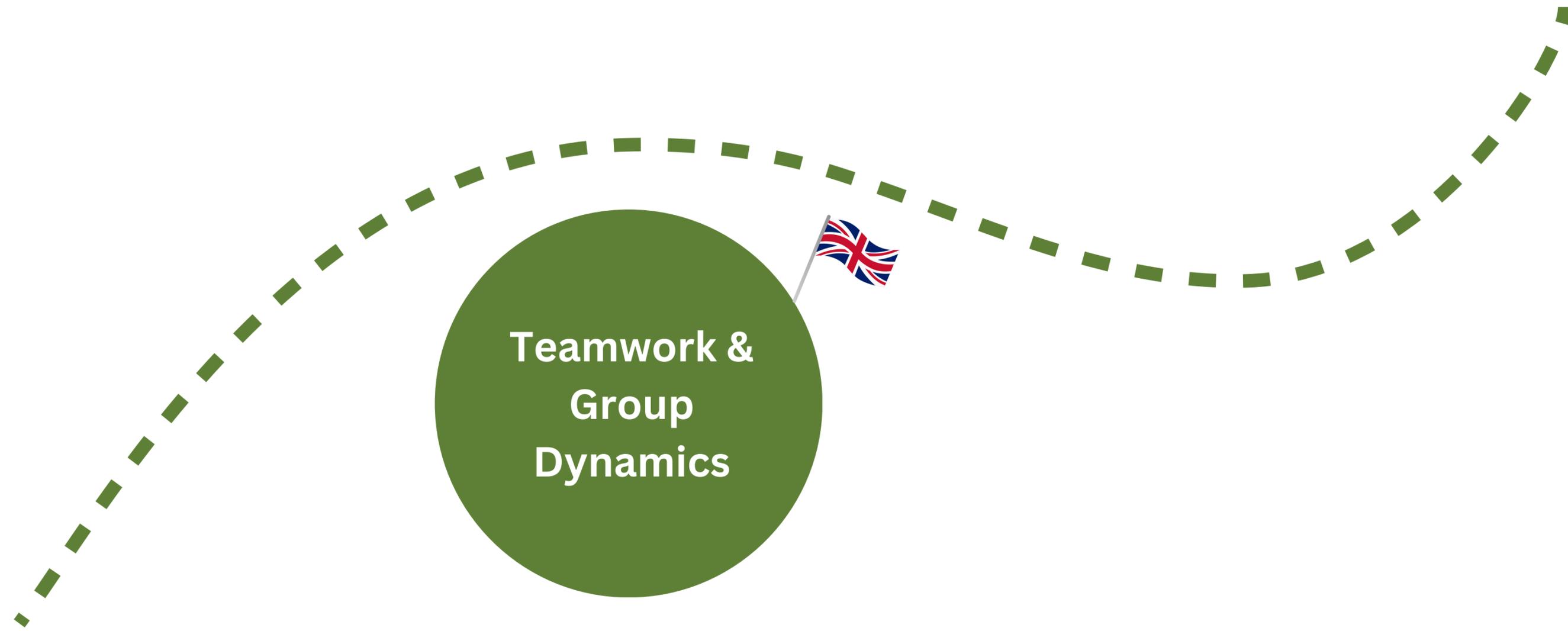
3. Semester



5. Semester



1. SEMESTER



2. SEMESTER



3. SEMESTER

Wirtschafts- und
KI-Ethik

Presentation
Skills &
Design

Zielgruppengerechtes Präsentieren
Videoanalyse
Selbstreflexion

4. SEMESTER



**Business English
& Green Marketing**

**Marketingkonzepterstellung
Sales Pitches**

**Wissenschaftliches
Arbeiten**

5. SEMESTER

Tech
Trends

Berufs-
praktikum

6. SEMESTER

IT-Recht, Ethik, Wirtschaft
und gesellschaftliche Relevanz

Aktuelle Themen
zu IT-Recht, Ethik,
Wirtschaft und
gesellschaftlicher
Relevanz

IT-Projekt- management



ÜBERBLICK

2. Semester

Agiles IT-
Projektmanagement

International Web
Project 

4. Semester

Softwareentwicklungs-
projekt

6. Semester

Digital Product
Implementation

Einführung in das
IT-Projektmanagement

1. Semester

IT Project
Design

3. Semester

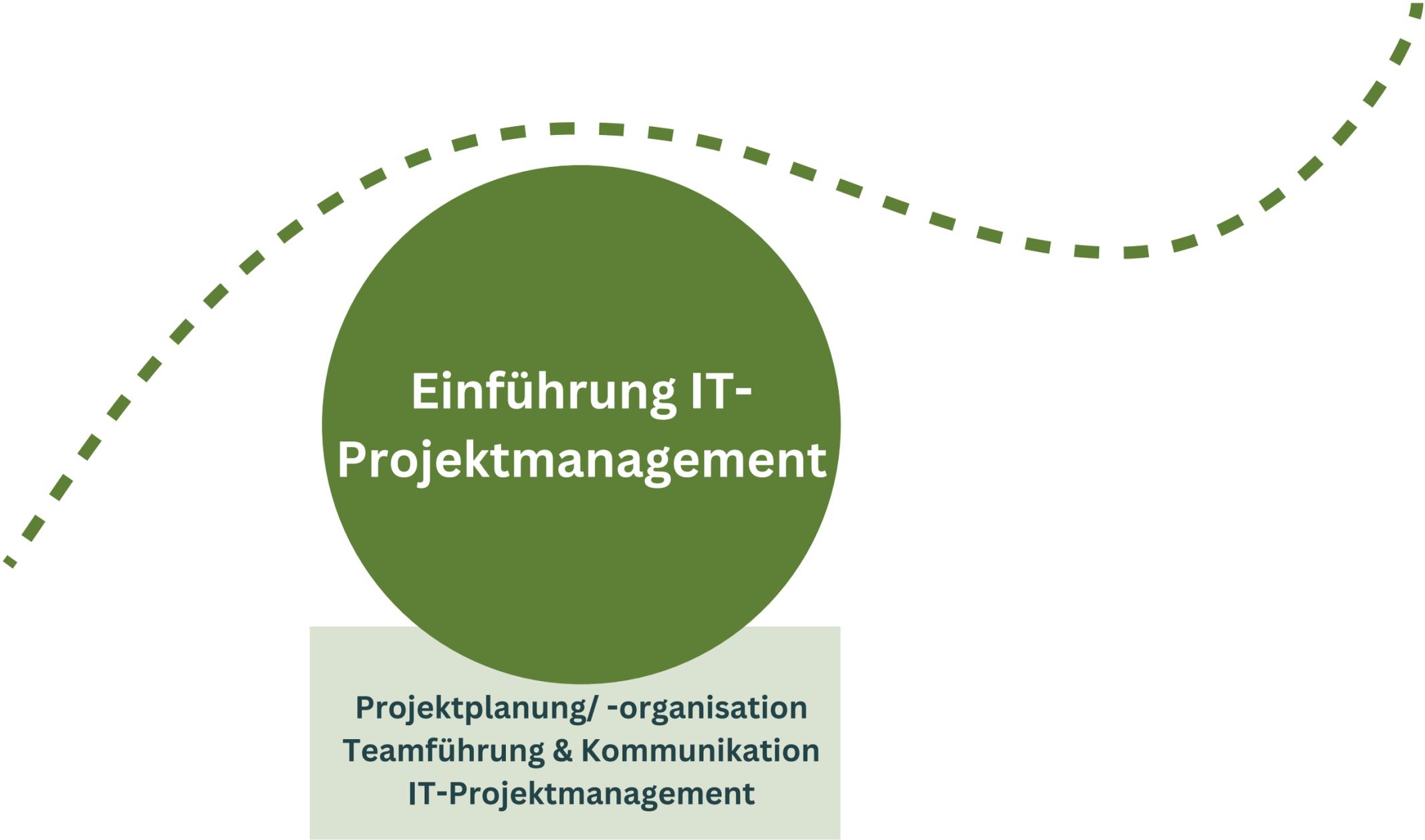
Daten-
visualisierung

Berufs-
praktikum

5. Semester

Tech
Trends

1. SEMESTER



**Einführung IT-
Projektmanagement**

**Projektplanung/ -organisation
Teamführung & Kommunikation
IT-Projektmanagement**

2. SEMESTER

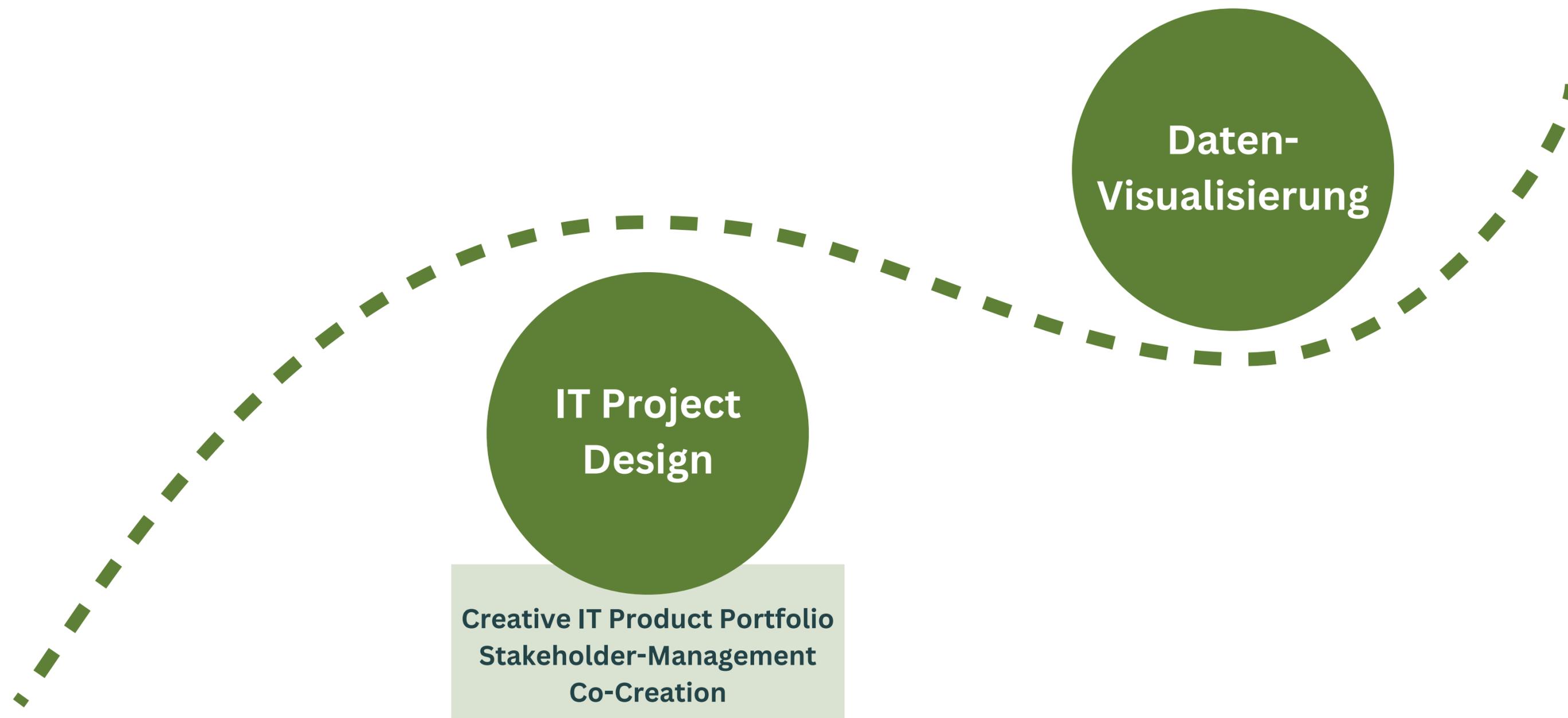
Interkulturelles Projekt mit Partneruni
Durchführung eines Webprojekts mit agilen Methoden
(Scrum, Kanban)

International Web
Project



Agiles IT-Projekt-
management

3. SEMESTER



4. SEMESTER

Zusammenarbeit mit einem
Unternehmen
Weiterführung eines eigenen Projekts

Softwareentwicklungs-
projekt

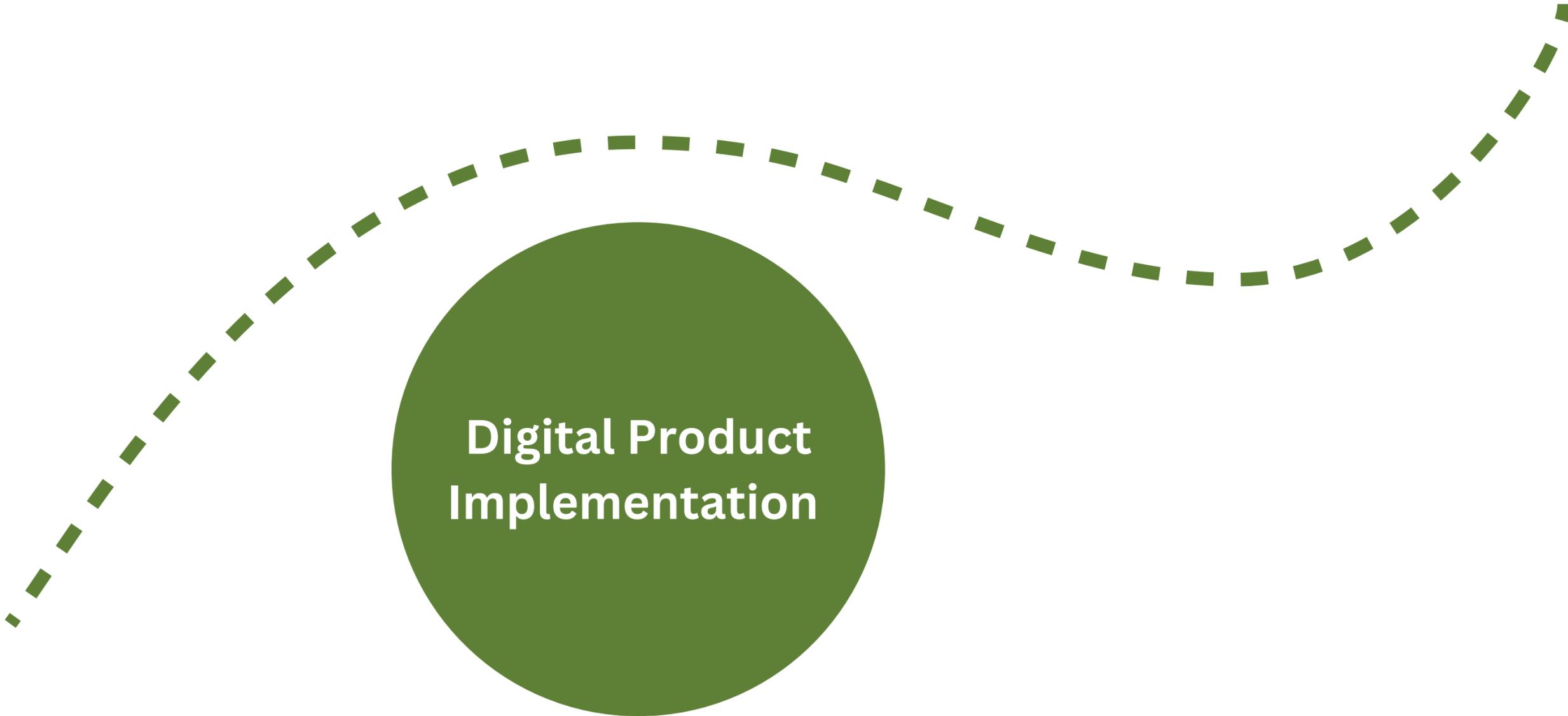


5. SEMESTER

Tech
Trends

Berufs-
praktikum

6. SEMESTER



**Digital Product
Implementation**

BERUFSPRAKTIKUM

Im 5. Semester absolvieren alle Design of Digital Products Studierenden ein Berufspraktikum in einem Unternehmen ihrer Wahl.

Dies ist sowohl in Österreich, als auch im Ausland möglich.



AUSLANDSSEMESTER

Gerne kannst Du auch ein Auslandssemester innerhalb Deines DDP Studiums absolvieren. Dies ist im 6. Semester möglich.

Unsere FH verfügt weltweit über 260 Partnerunis, sodass sich bestimmt das richtige Land mit einem passenden Studiengang für Dich finden lässt.

Das International Office in Hagenberg unterstützt Dich gerne bei der Organisation.
(<https://www.fh-ooe.at/campus-hagenberg/international/international-office/>)



BACHELORARBEIT

Im 6. Semester schreibst Du Deine Bachelorarbeit.

Diese besteht aus einer schriftlich verfassten wissenschaftlichen Arbeit sowie einer mündlichen Bachelorprüfung.

Als Vorbereitung darauf ist im 4. Semester der Kurs "Wissenschaftliches Arbeiten" zu absolvieren.



BACHELORARBEIT

Gerne kannst Du deine Bachelorarbeit auch mit dem Kurs "Digital Product Implementation" verknüpfen, sodass Du neben einem theoretischen Teil in Deiner Arbeit auch etwas praktisch herstellst, wie beispielsweise einem **Prototypen**.

Natürlich kannst Du die beiden Themen auch getrennt voneinander bearbeiten und ganz normal den Kurs "Digital Product Implementation" absolvieren und eine theoriebasierte Bachelorarbeit verfassen.

Die Entscheidung liegt dabei ganz allein bei Dir.



SPONSION

Nach 6 Semestern hast du es
geschafft und du hast deinen
Bachelor of Science!



NACH DEM STUDIUM



MÖGLICHE BERUFSBILDER

- User Experience Design
- Service Design
- IT-Projektmanagement
- Product / Project Owner
- Requirements Engineering
- IT-Koordination, -Organisation,
-Management
- Software Engineering
- Tech Translation
- Prompt Engineering



MÖGLICHE MASTERSTUDIEN

Diese passenden Masterstudien werden
in Hagenberg selbst angeboten:

- Mobile Computing
- Kommunikation, Wissen, Medien
- Human-Centered Computing
- Information Engineering- und Management
- Information Security Management



KONTAKTIERE UNS GERNE!

Website:	https://www.fh-ooe.at/campus-hagenberg/studiengaenge/bachelor/design-of-digital-products/#st-2
E-Mail:	ddp@fh-hagenberg.at
Bewerbungsplattform:	https://bewerbung.fh-ooe.at
Instagram:	https://www.instagram.com/sail.fhooe/
Facebook:	https://www.facebook.com/SAIL.fhooe
LinkedIn:	https://www.linkedin.com/company/fh-o%C3%B6-smart-and-interconnected-living-sail/
TikTok Studierenden-Account	https://www.tiktok.com/@designofdigitalproducts

