



# Design of Digital Products

BACHELOR OF SCIENCE

## Produktdesign

## Softwareentwicklung

## Product Launch



Prototyping  
Produkt- & Designplanung  
Projektplanung  
Marktpsychologie  
Konsument\*innenbedürfnisse

Web, Mobile (Flutter)  
Backend-Entwicklung  
JavaScript  
TypeScript  
Android/iOS  
Python  
Java

Marketing  
Positionierung  
Produktmanagement  
Service & Wartung

# DEINE STUDENT JOURNEY

So sieht dein Studium aus -  
Schritt für Schritt



# VOR DEM STUDIUM

## Informationen einholen

- Schnuppertag "1day@fh"
- Campustour
- Infotag
- Bewerbung
- Aufnahmegespräch



# WÄHREND DES STUDIUMS

6 Semester

180 ECTS

Praxisbezug

Projekte

Berufspraktikum



# UNSERE SCHWERPUNKTE

Design/User Experience Design

Angewandte Informatik

Business Skills

21st Century Skills

IT-Projektmanagement



# ÜBERBLICK

## SEMESTER

	1	2	3	4	5	6
	GRUNDLAGEN DER INFORMATIK 5 ECTS	INTRODUCTION TO SCRIPTING 5 ECTS	OBJEKTORIENTIERTE PROGRAMMIERUNG 5 ECTS	OBJEKTORIENTIERTES SOFTWAREDESIGN 5 ECTS	TECH TRENDS 6 ECTS	CYBERSECURITY & INFORMATIONSSICHERHEIT 3 ECTS
	GRUNDLAGEN DES WORLD WIDE WEB 2 ECTS	REQUIREMENTS ENGINEERING 3 ECTS	MODERN WEB APPLICATIONS 5 ECTS	SMART APP DEVELOPMENT 5 ECTS		SEMINAR ZUM BERUFSPRAKTIKUM 2 ECTS
	CREATIVE CODING IM WEB 3 ECTS	DATENMODELLIERUNG 3 ECTS			CREATIVE IT PRODUCT PORTFOLIO 3 ECTS	
	DESIGN DIGITALER PRODUKTE 1 ECTS	USER EXPERIENCE DESIGN 3 ECTS	MANAGEMENT DIGITALER PRODUKTE 5 ECTS	HUMAN FACTORS IN AI 3 ECTS		BERUFSPRAKTIKUM 22 ECTS
	EINFÜHRUNG DESIGN TOOLS 1 ECTS				VISUAL DESIGN 2 ECTS	
	PARTIZIPATIVES UND NACHHALTIGES DESIGN 3 ECTS	MEDIENDESIGN 2 ECTS	ENTREPRENEURSHIP 1,5 ECTS	PURPOSE DRIVEN ORGANISATION 2 ECTS	BERUFSPRAKTIKUM 22 ECTS	WAHLMODULE 5 ECTS
	GRUNDLAGEN DER WIRTSCHAFTS-PSYCHOLOGIE 3 ECTS	FOTOGRAFIEDESIGN 1 ECTS				
	MARKT- UND KONSUMENT*INNEN-PSYCHOLOGIE 2 ECTS	MARKET RESEARCH 2 ECTS	WIRTSCHAFTS- UND KI-ETHIK 3 ECTS	WISSENSCHAFTLICHES ARBEITEN 2 ECTS	BERUFSPRAKTIKUM 22 ECTS	WAHLMODULE 5 ECTS
	FUNDAMENTALS OF BUSINESS ADMINISTRATION 3 ECTS	COMPLIANCE ENGINEERING 2 ECTS				
	BUSINESS SIMULATION 2 ECTS	AGILES IT-PROJEKTMANAGEMENT 2 ECTS	INTERNATIONAL WEB PROJECT 3 ECTS	SOFTWARE-ENTWICKLUNGSPROJEKT 5 ECTS	BERUFSPRAKTIKUM 22 ECTS	WAHLMODULE 5 ECTS
	ENGLISH COMMUNICATION AND GROUP DYNAMICS 2 ECTS	DATENVISUALISIERUNG 2 ECTS				
	EINFÜHRUNG IN DAS IT-PROJEKTMANAGEMENT 3 ECTS	INTERNATIONAL WEB PROJECT 3 ECTS	IT PROJECT DESIGN 2 ECTS	SOFTWARE-ENTWICKLUNGSPROJEKT 5 ECTS	BERUFSPRAKTIKUM 22 ECTS	WAHLMODULE 5 ECTS
						AKTUELLE THEMEN ZU IT-RECHT, ETHIK, WIRTSCHAFT & GESELLSCHAFTLICHER RELEVANZ 3 ECTS
						BACHELORARBEIT 7 ECTS
						BACHELORPRÜFUNG 1 ECTS

## LEGENDE/FARBCODE

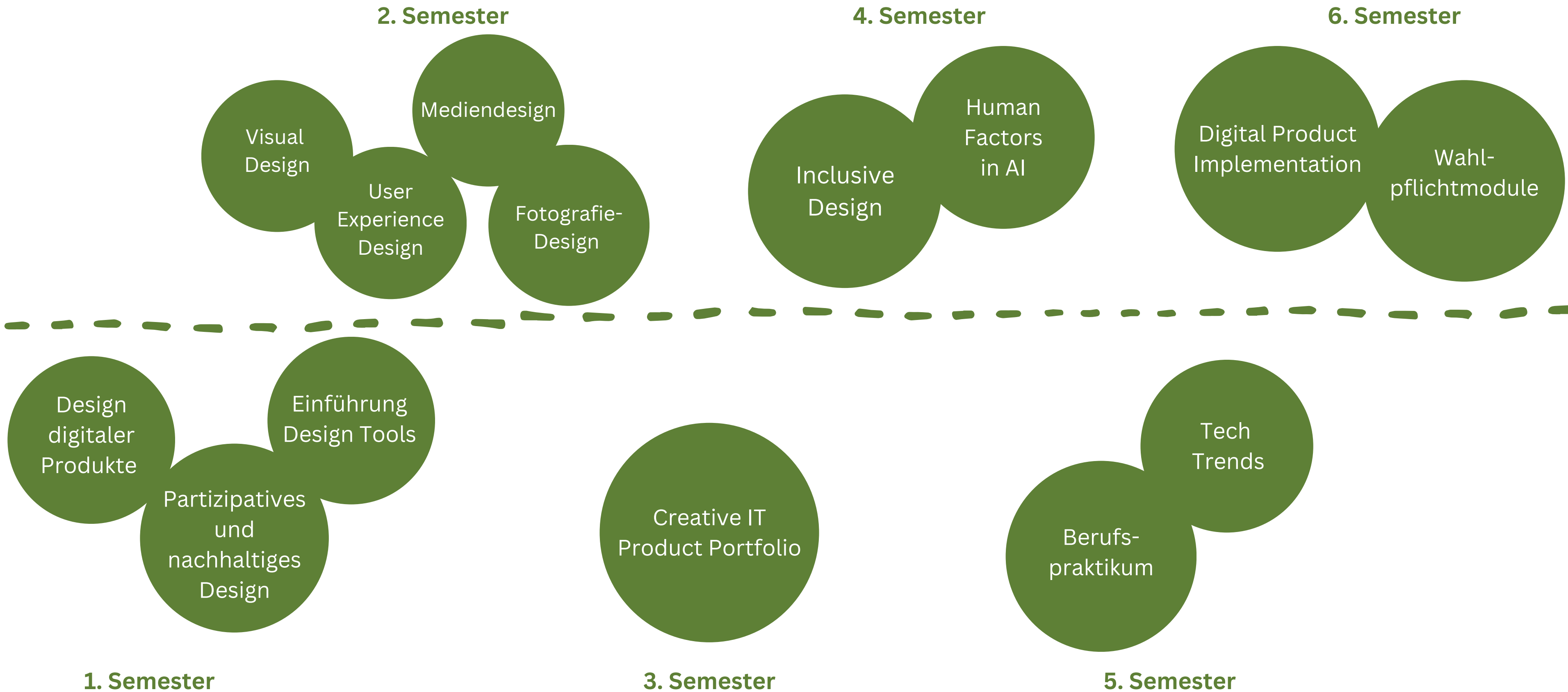
- Design & User Experience Design
- Angewandte Informatik
- Business Skills
- 21st Century Skills
- IT-Projektmanagement
- Bachelorarbeit und Berufspraktikum
- Wahlmodule

# DESIGN/UX

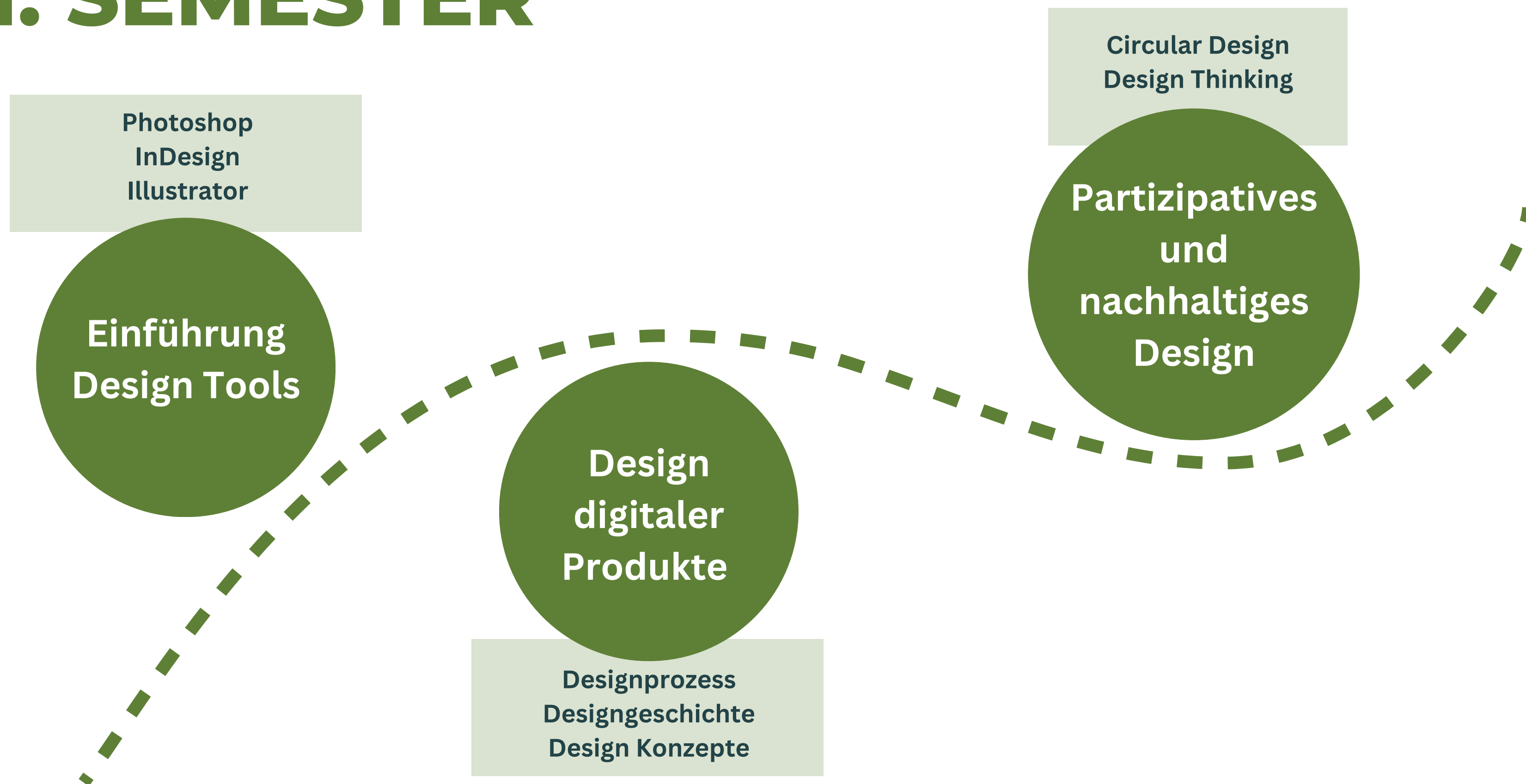




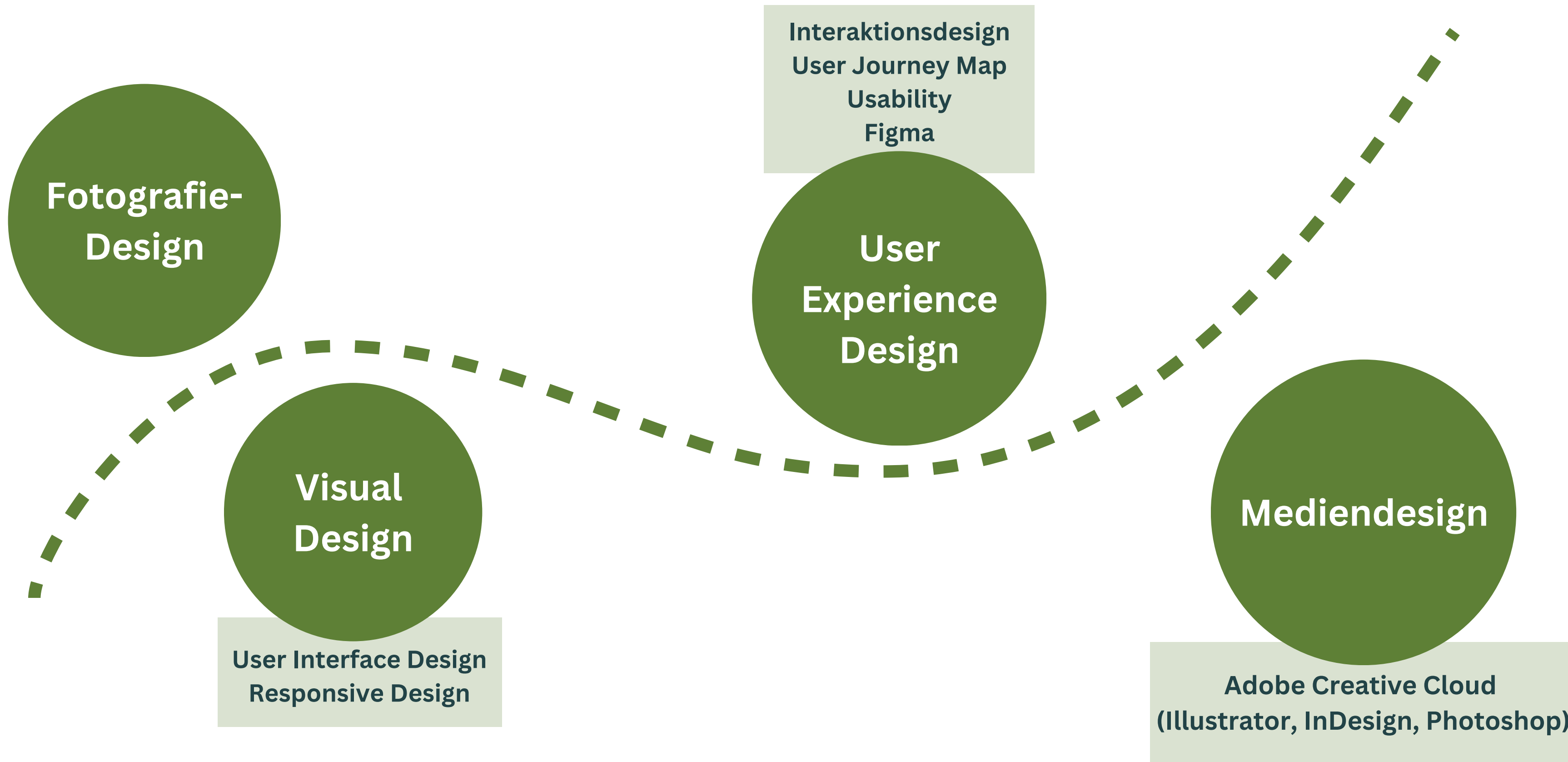
# ÜBERBLICK



# 1. SEMESTER



# 2. SEMESTER



# 3. SEMESTER



**Creative IT  
Product Portfolio**

**individuelles Portfolio mit professionell  
aufbereitetem digitalem Content  
(UX, Mediendesign, Visual Design)**

# 4. SEMESTER

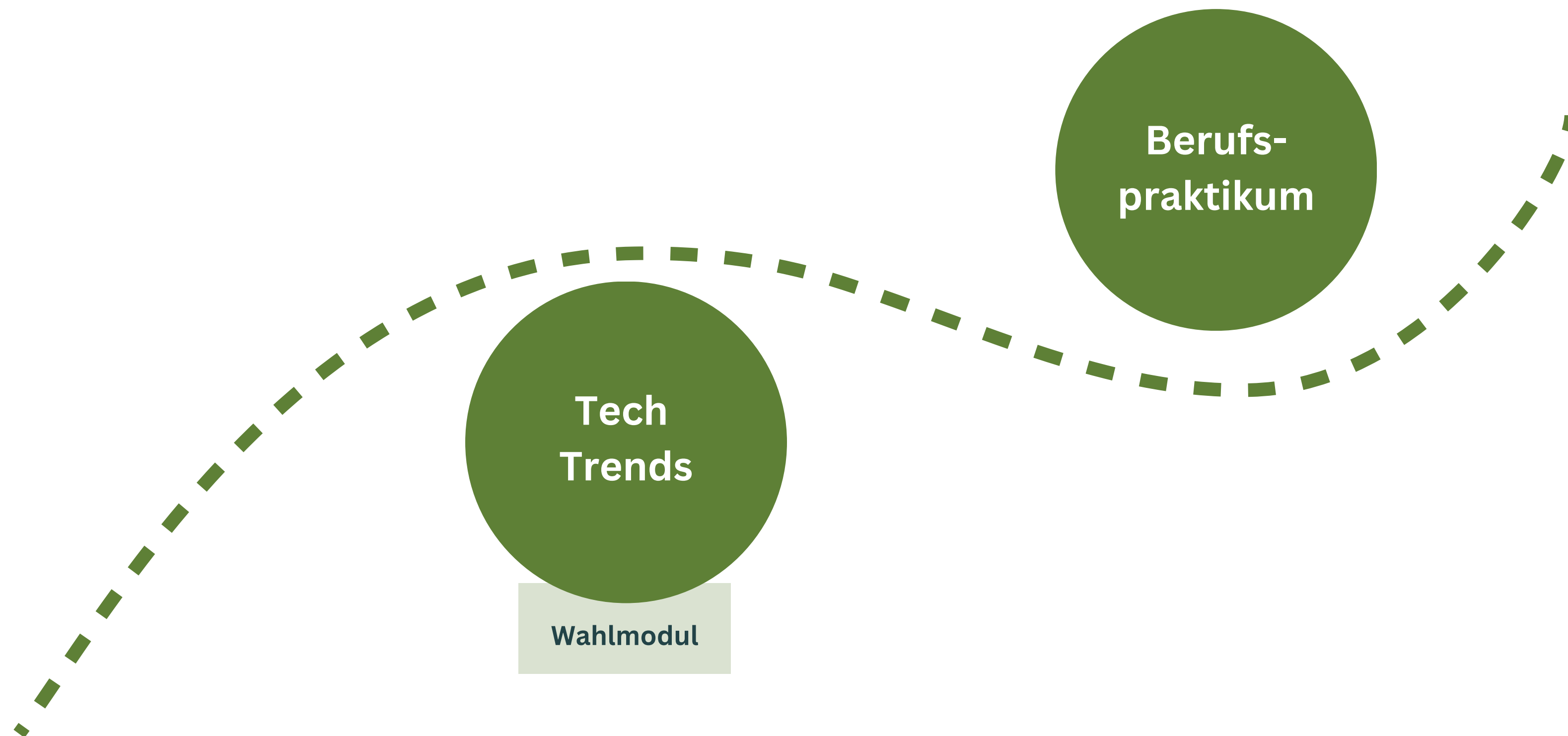
Technikfolgeabschätzung  
Mensch-Maschine-Interaktion

Human  
Factors  
in AI

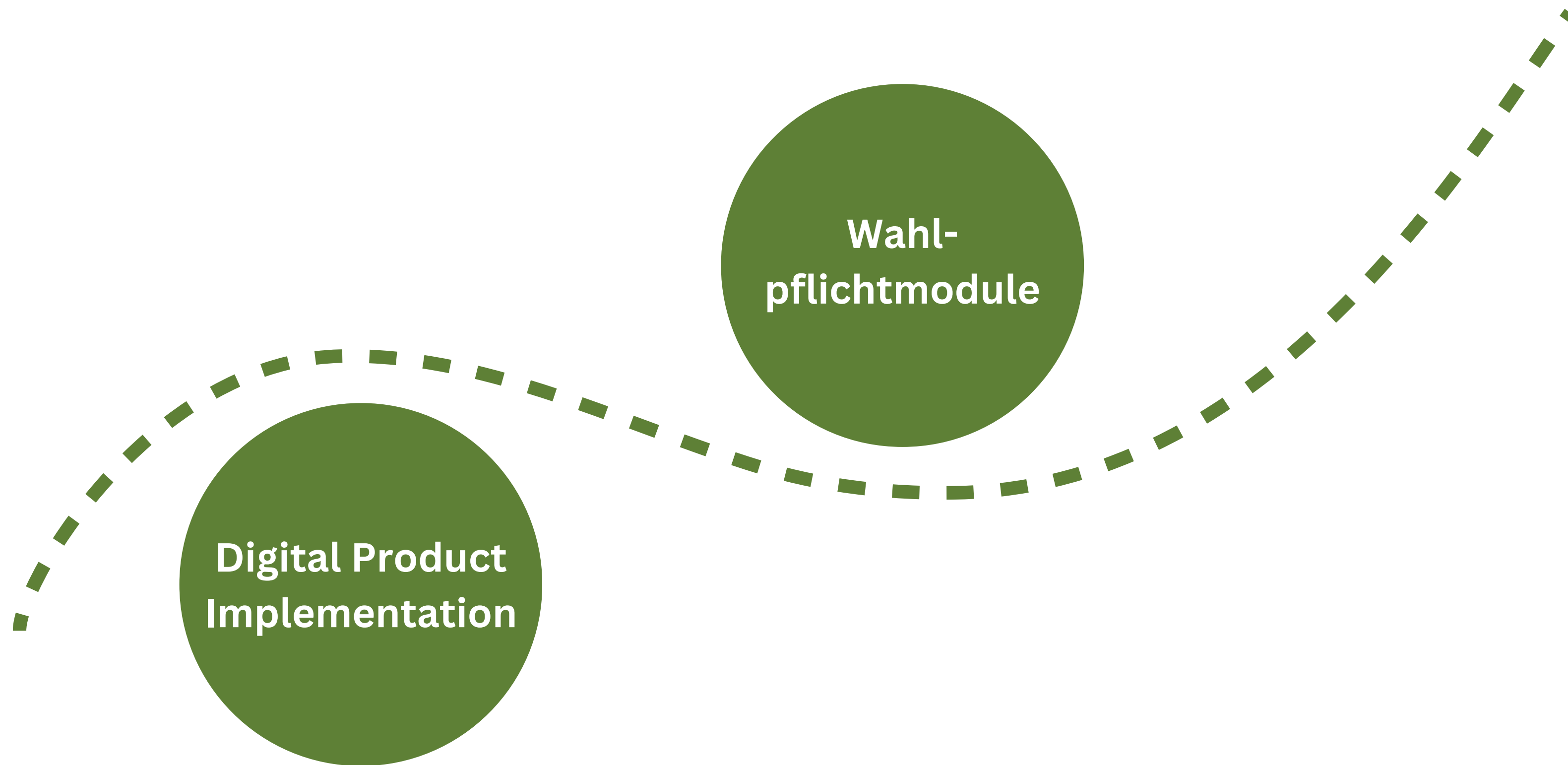
Inclusive  
Design

Technikethik  
User\*innenzentrierte  
Softwaredesignmethoden

# 5. SEMESTER



# 6. SEMESTER



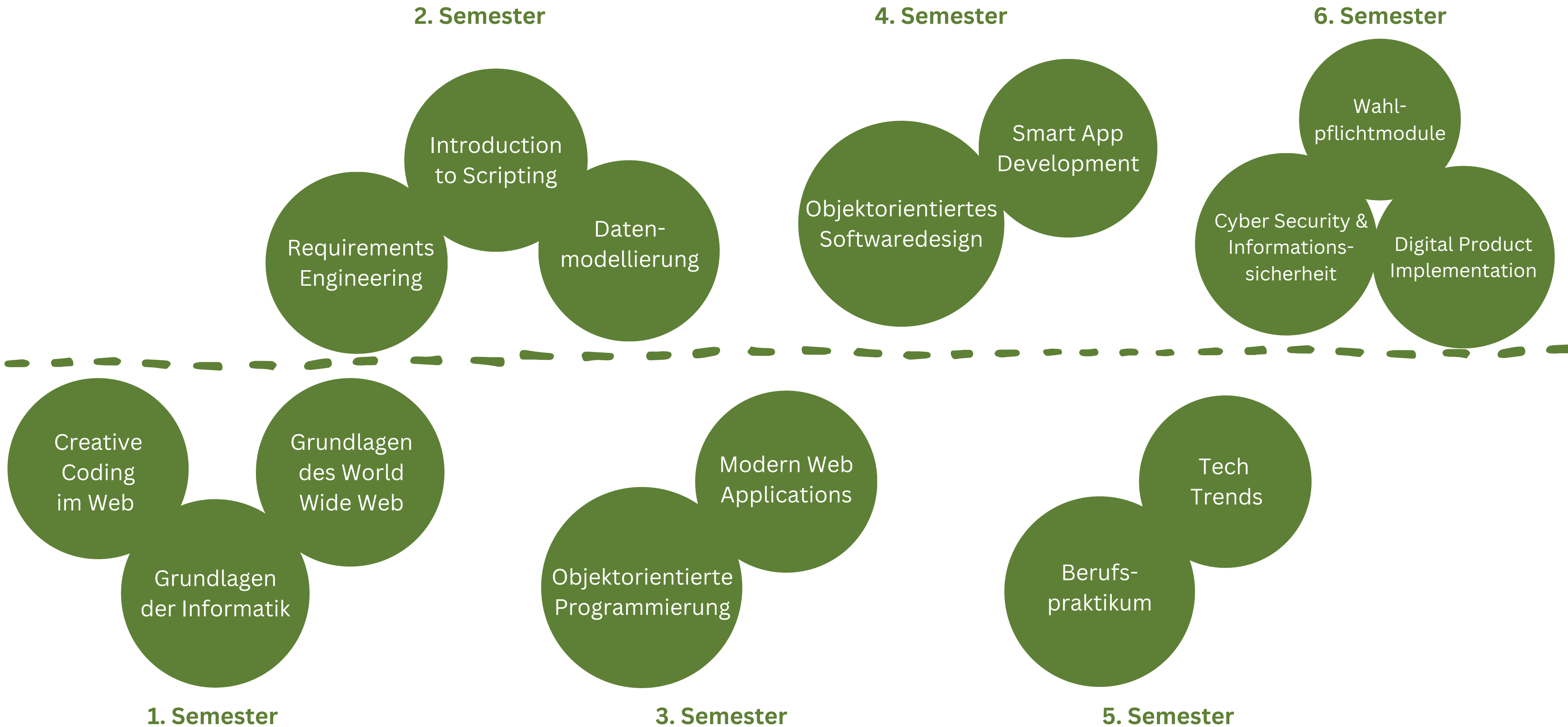
# ANGEWANDTE INFORMATIK

Frontend & Backend





# ÜBERBLICK



# 1. SEMESTER

Grundlagen  
des World  
Wide Web

Creative  
Coding

HTML  
CSS  
PHP  
JavaScript

Rechnerarchitektur  
Betriebssysteme  
Algorithmisches Denken  
(Python)  
Automatisiertes Testen

Grundlagen  
der  
Informatik

# 2. SEMESTER

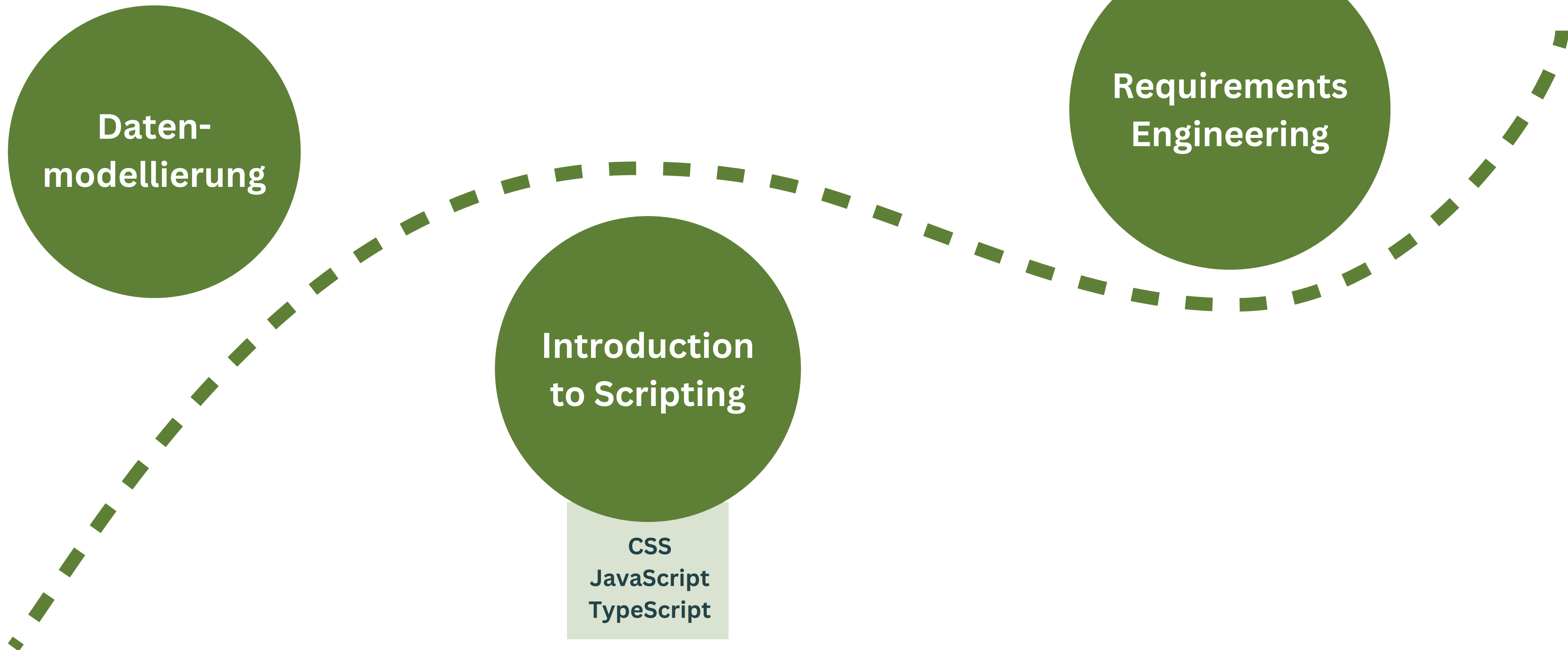
Daten-  
modellierung

Introduction  
to Scripting

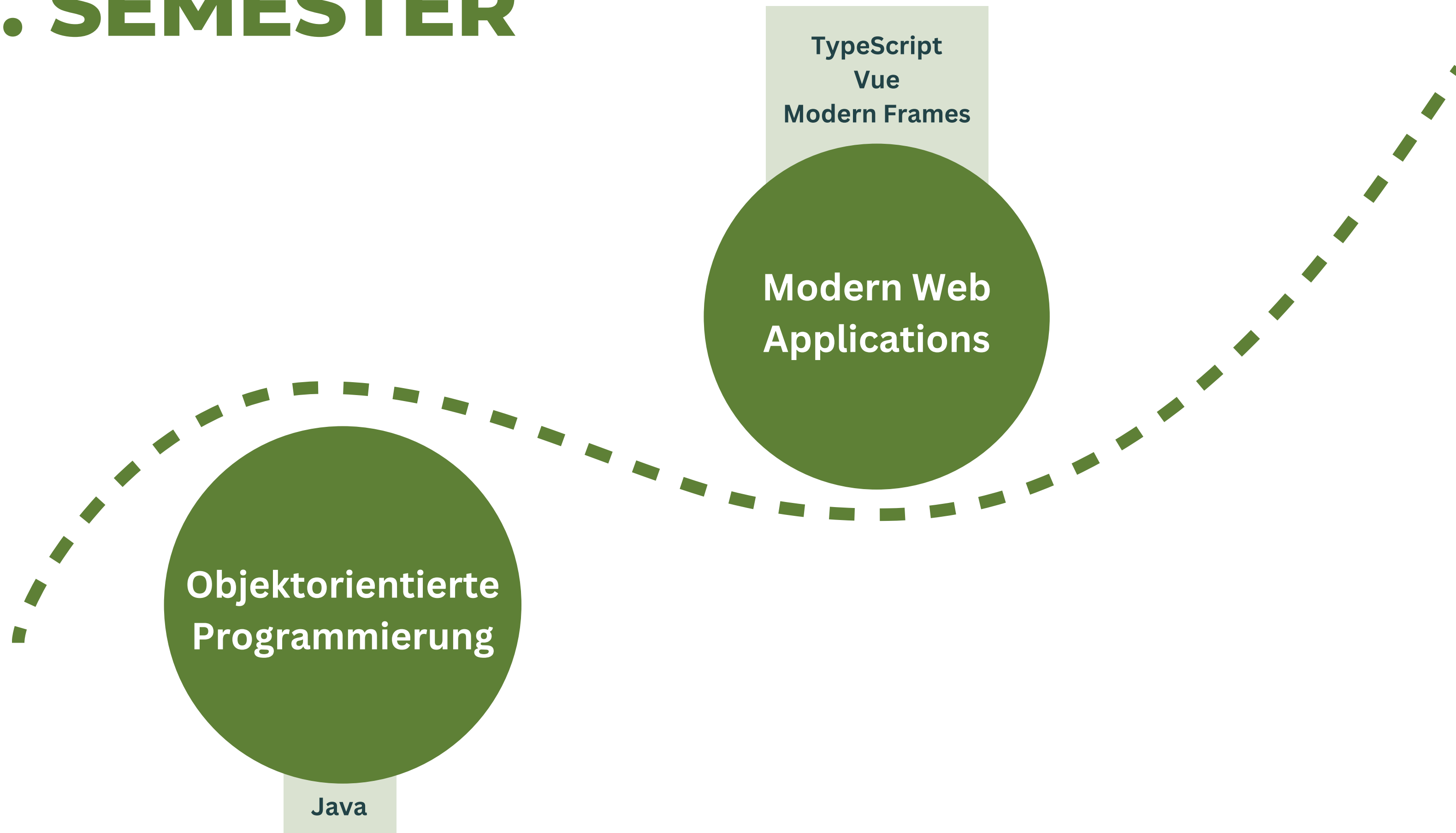
CSS  
JavaScript  
TypeScript

Anforderungsanalyse  
Use Cases  
Value Software Tests

Requirements  
Engineering



# 3. SEMESTER



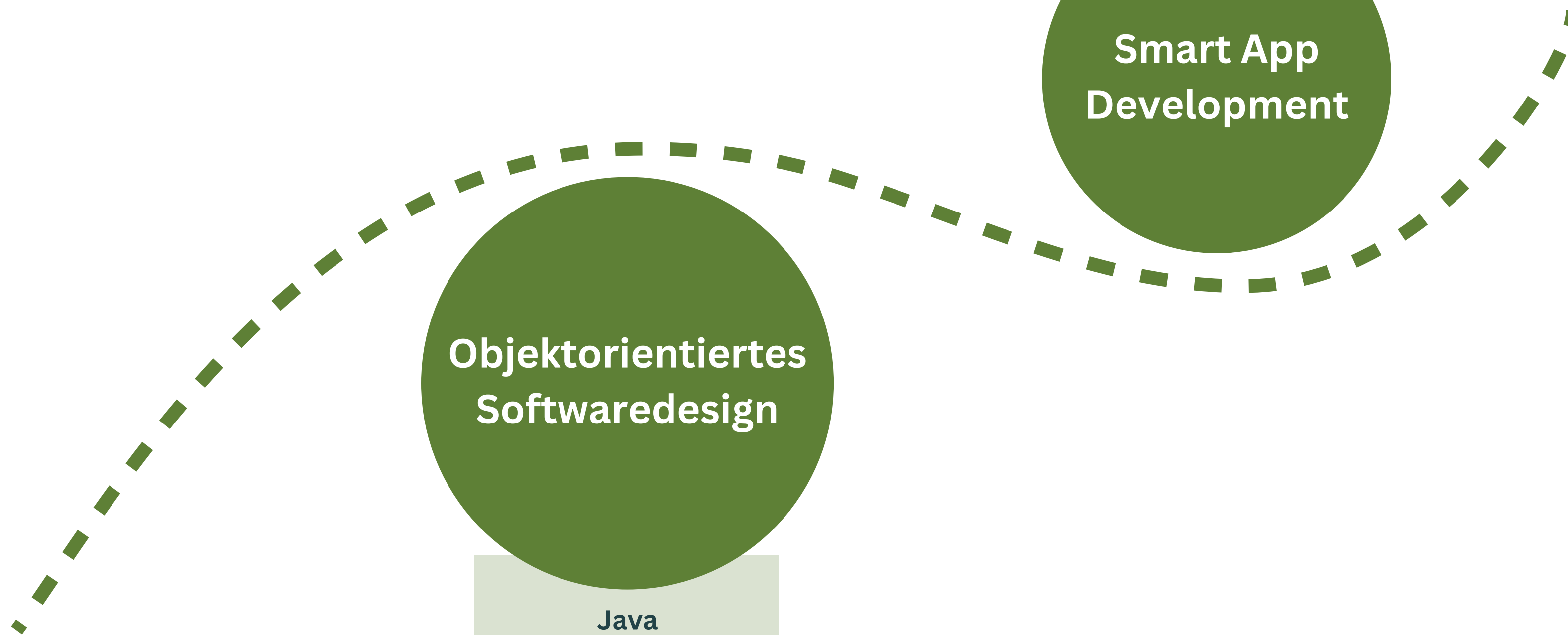
# 4. SEMESTER

Flutter

Smart App  
Development

Objektorientiertes  
Softwaredesign

Java  
UML  
Design Patterns



# 5. SEMESTER

Tech  
Trends

Berufs-  
praktikum

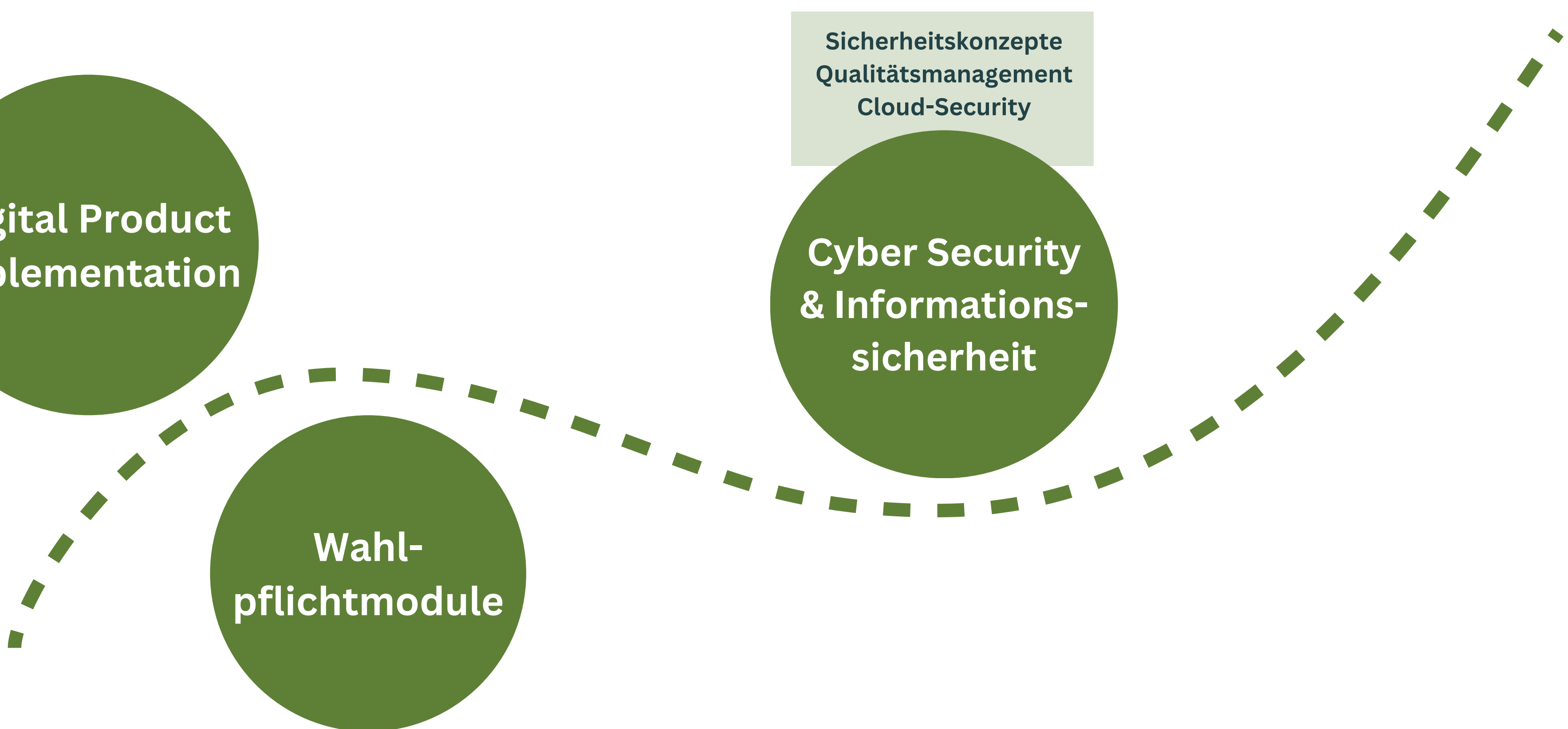
# 6. SEMESTER

**Digital Product  
Implementation**

**Wahl-  
pflichtmodule**

**Sicherheitskonzepte  
Qualitätsmanagement  
Cloud-Security**

**Cyber Security  
& Informations-  
sicherheit**

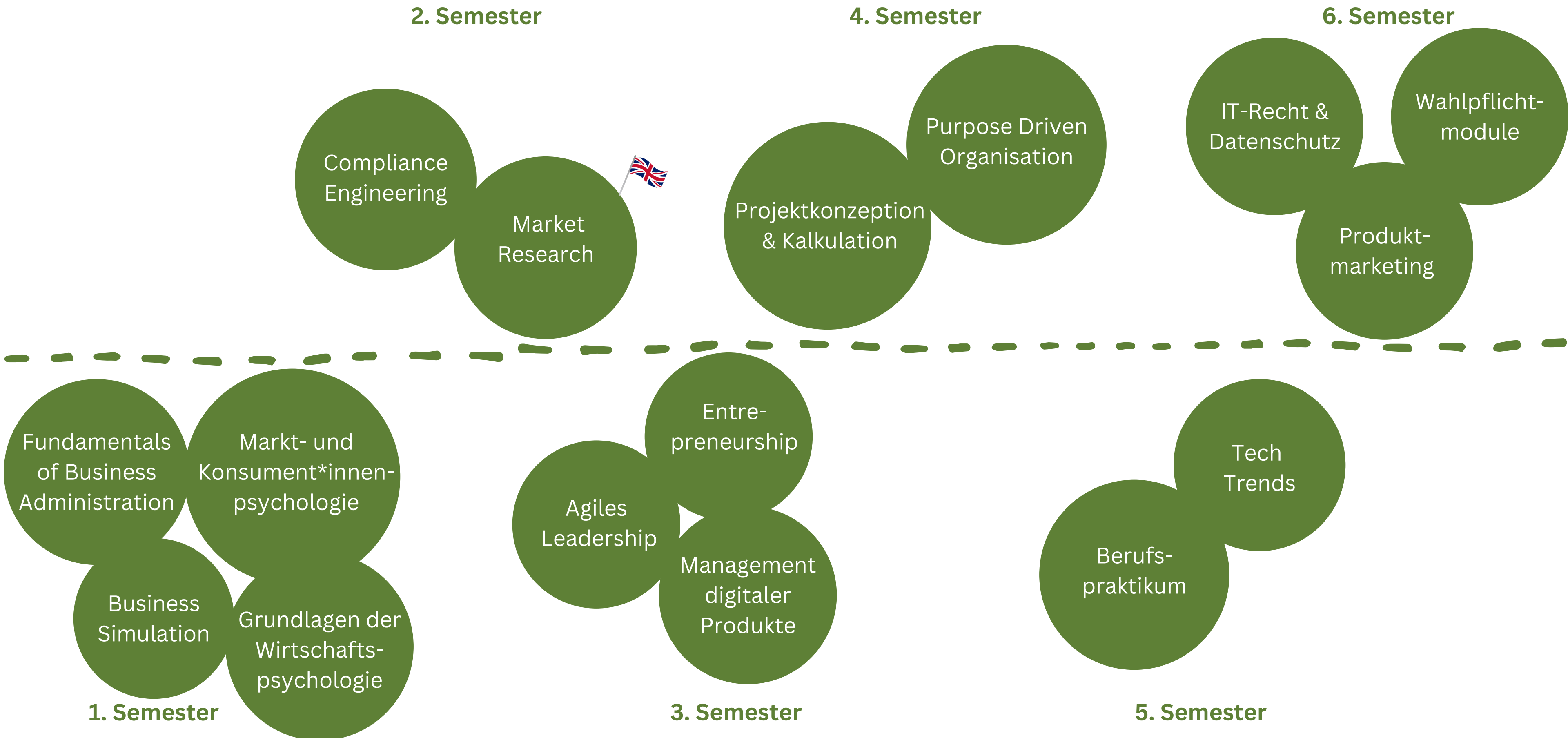


# BUSINESS SKILLS

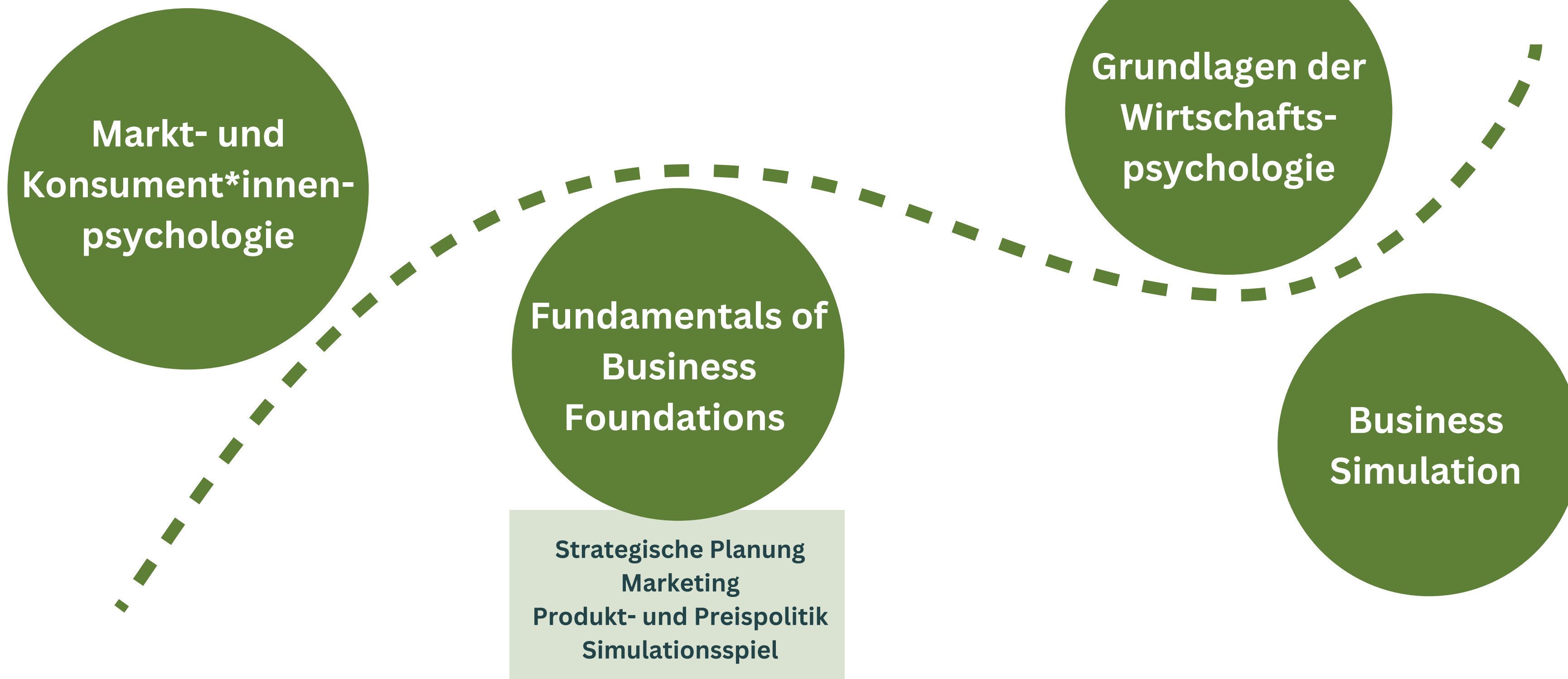




# ÜBERBLICK



# 1. SEMESTER



# 2. SEMESTER

Gesetze & Normen zu Sicherheit,  
Datenschutz und Umweltverträglichkeit

Compliance  
Engineering

Market  
Research



Marktanalyse & -bewertung  
Marktforschung  
Produktstrategien

# 3. SEMESTER

Product Lifecycle Management  
Nachhaltiges Produktmanagement  
Produktoptimierung  
Customer Relationship Management

Management  
digitaler  
Produkte

Agiles  
Leadership

Führung & Leadership

Entre-  
preneurship

# 4. SEMESTER

**Purpose Driven  
Organisation**

**Projektkonzeption  
& Kalkulation**

**Open Innovation  
Change Management  
Transformationskonzepte**

**Digital  
Business  
Transformation**



# 5. SEMESTER

Tech  
Trends

Berufs-  
praktikum

# 6. SEMESTER

IT-Recht &  
Datenschutz

Produkt-  
marketing

Wahlpflicht-  
module

# 21st Century SKILLS

Critical Thinking  
Creativity  
Collaboration  
Communication





# ÜBERBLICK

2. Semester



4. Semester



6. Semester



1. Semester



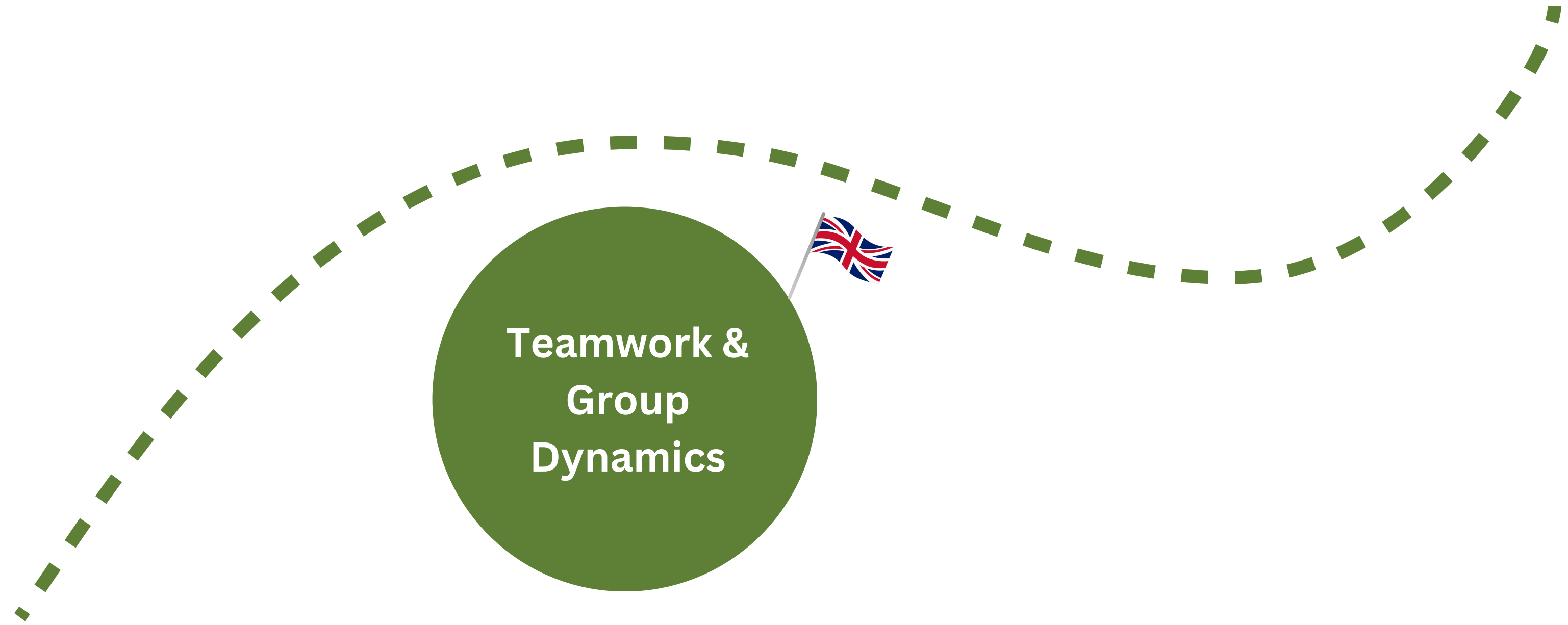
3. Semester



5. Semester



# 1. SEMESTER



# 2. SEMESTER



Nachhaltigkeits-  
management

# 3. SEMESTER

Wirtschafts- und  
KI-Ethik

Presentation  
Skills &  
Design

Zielgruppengerechtes Präsentieren  
Videoanalyse  
Selbstreflexion

# 4. SEMESTER



**Business English  
& Green Marketing**

**Marketingkonzepterstellung  
Sales Pitches**

**Wissenschaftliches  
Arbeiten**

# 5. SEMESTER

Tech  
Trends

Berufs-  
praktikum

# 6. SEMESTER

IT-Recht, Ethik, Wirtschaft  
und gesellschaftliche Relevanz

Aktuelle Themen  
zu IT-Recht, Ethik,  
Wirtschaft und  
gesellschaftlicher  
Relevanz

# IT-Projekt- management





# ÜBERBLICK

2. Semester

Agiles IT-  
Projektmanagement

International Web  
Project 

4. Semester

Softwareentwicklungs-  
projekt

6. Semester

Digital Product  
Implementation

Einführung in das  
IT-Projektmanagement

1. Semester

IT Project  
Design

3. Semester

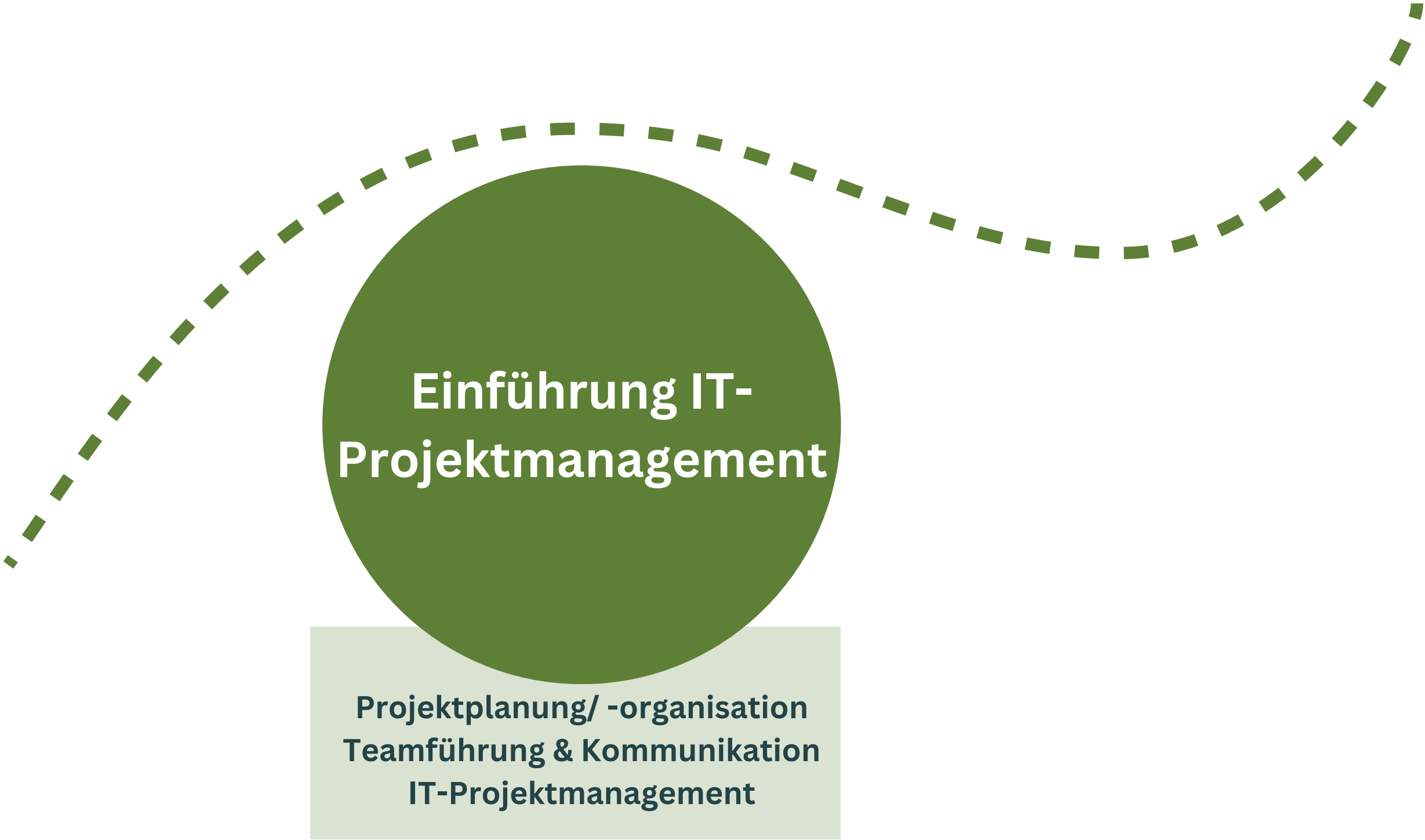
Daten-  
visualisierung

Berufs-  
praktikum

5. Semester

Tech  
Trends

# 1. SEMESTER



**Einführung IT-  
Projektmanagement**

**Projektplanung/ -organisation  
Teamführung & Kommunikation  
IT-Projektmanagement**

# 2. SEMESTER

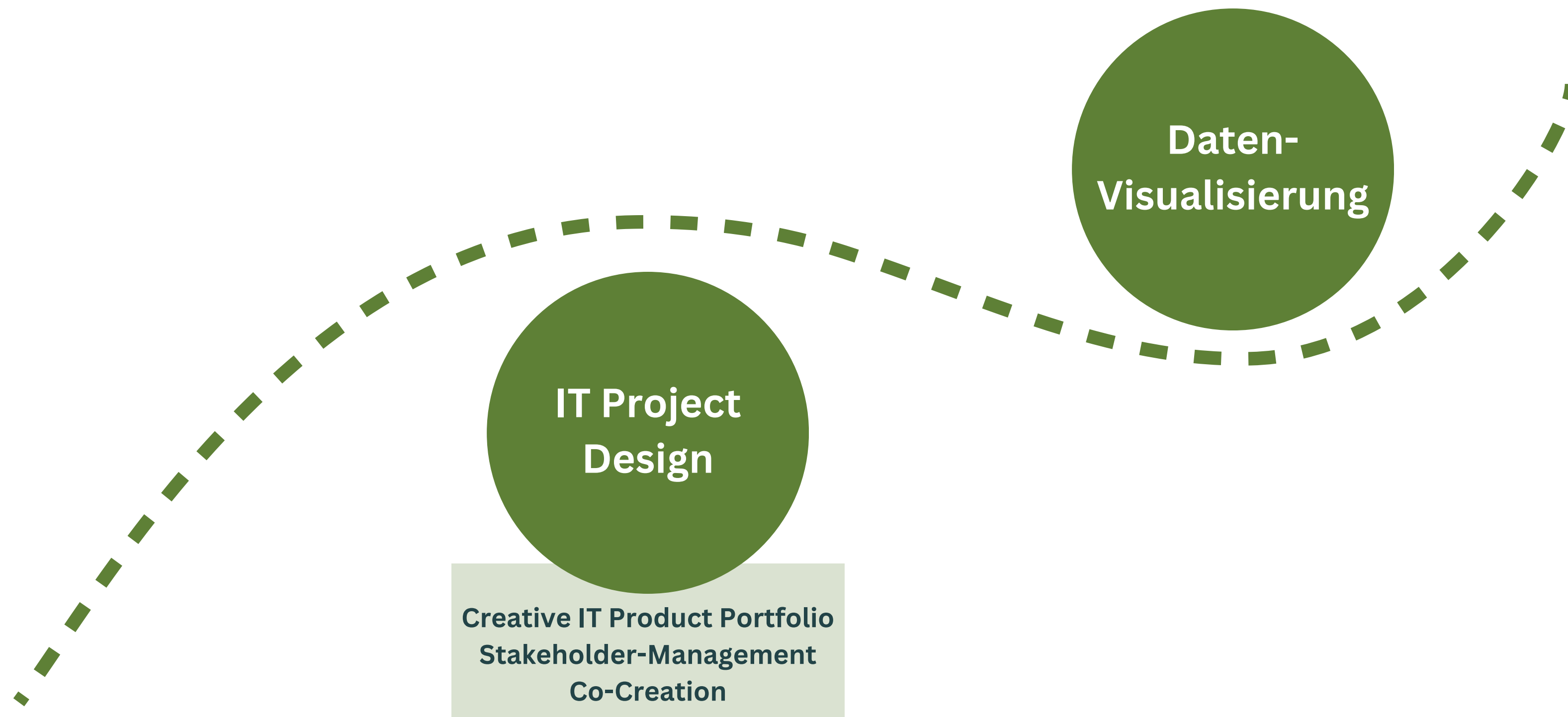
Interkulturelles Projekt mit Partneruni  
Durchführung eines Webprojekts mit agilen Methoden  
(Scrum, Kanban)

International Web  
Project



Agiles IT-Projekt-  
management

# 3. SEMESTER



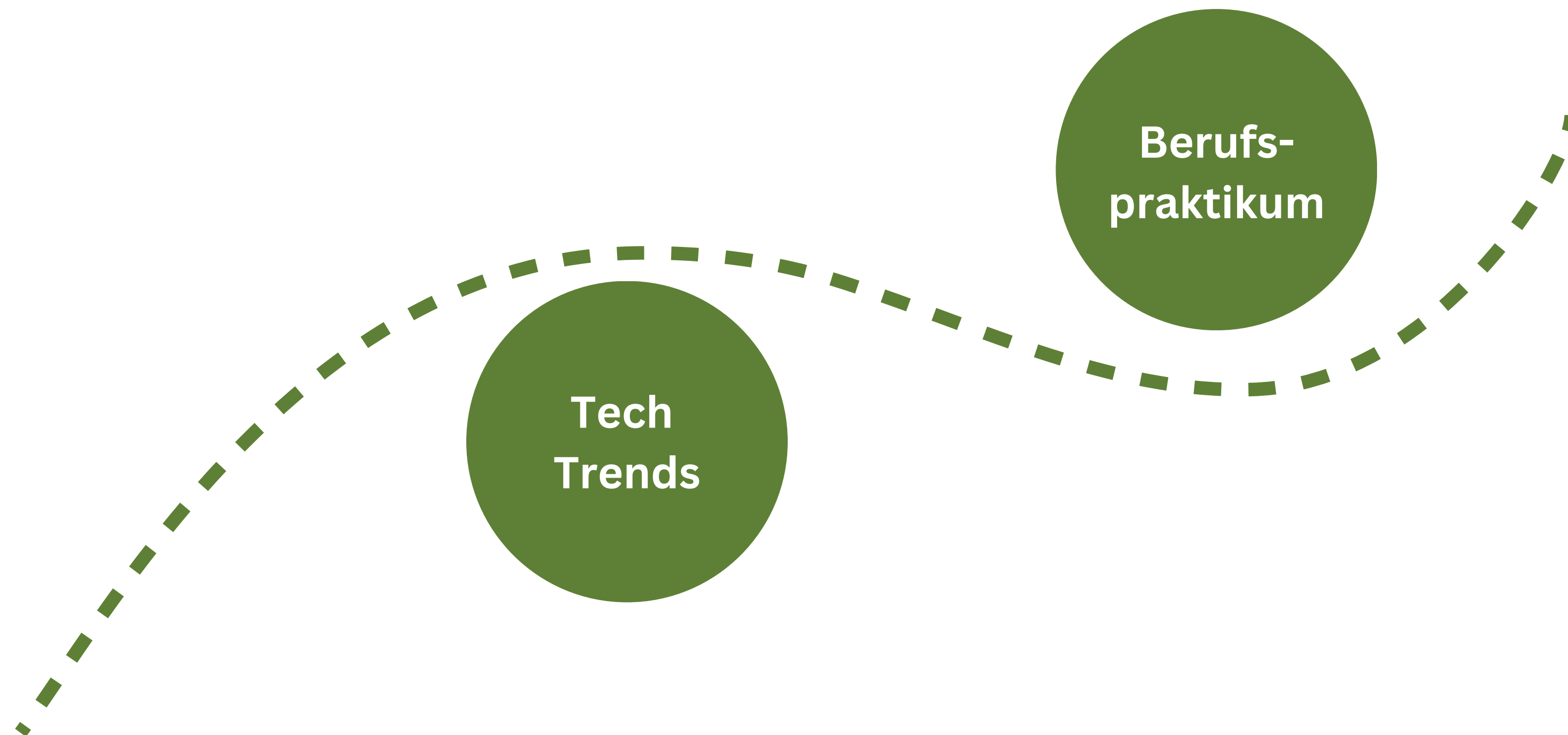
# 4. SEMESTER

Zusammenarbeit mit einem  
Unternehmen  
Weiterführung eines eigenen Projekts

Softwareentwicklungs-  
projekt



# 5. SEMESTER



# 6. SEMESTER



**Digital Product  
Implementation**

# BERUFSPRAKTIKUM

Im 5. Semester absolvieren alle Design of Digital Products Studierenden ein Berufspraktikum in einem Unternehmen ihrer Wahl.

Dies ist sowohl in Österreich, als auch im Ausland möglich.





# AUSLANDSSEMESTER

Gerne kannst Du auch ein Auslandssemester innerhalb Deines DDP Studiums absolvieren. Dies ist im 6. Semester möglich.

Unsere FH verfügt weltweit über 260 Partnerunis, sodass sich bestimmt das richtige Land mit einem passenden Studiengang für Dich finden lässt.

Das International Office in Hagenberg unterstützt Dich gerne bei der Organisation. (<https://www.fh-ooe.at/campus-hagenberg/international/international-office/>)



# BACHELORARBEIT

Im 6. Semester schreibst Du Deine Bachelorarbeit.

Diese besteht aus einer schriftlich verfassten wissenschaftlichen Arbeit sowie einer mündlichen Bachelorprüfung.

Als Vorbereitung darauf ist im 4. Semester der Kurs "Wissenschaftliches Arbeiten" zu absolvieren.



# BACHELORARBEIT

Gerne kannst Du deine Bachelorarbeit auch mit dem Kurs "Digital Product Implementation" verknüpfen, sodass Du neben einem theoretischen Teil in Deiner Arbeit auch etwas praktisch herstellst, wie beispielsweise einem **Prototypen**.

Natürlich kannst Du die beiden Themen auch getrennt voneinander bearbeiten und ganz normal den Kurs "Digital Product Implementation" absolvieren und eine theoriebasierte Bachelorarbeit verfassen.

Die Entscheidung liegt dabei ganz allein bei Dir.



# SPONSION

Nach 6 Semestern hast du es  
geschafft und du hast deinen  
**Bachelor of Science!**



# NACH DEM STUDIUM



# MÖGLICHE BERUFSBILDER

- User Experience Design
- Service Design
- IT-Projektmanagement
- Product / Project Owner
- Requirements Engineering
- IT-Koordination, -Organisation,  
-Management
- Software Engineering
- Tech Translation
- Prompt Engineering



# MÖGLICHE MASTERSTUDIEN

Diese passenden Masterstudien werden  
in Hagenberg selbst angeboten:

- Mobile Computing
- Kommunikation, Wissen, Medien
- Human-Centered Computing
- Information Engineering- und Management
- Information Security Management



# KONTAKTIERE UNS GERNE!

Website:	<a href="https://www.fh-ooe.at/campus-hagenberg/studiengaenge/bachelor/design-of-digital-products/#st-2">https://www.fh-ooe.at/campus-hagenberg/studiengaenge/bachelor/design-of-digital-products/#st-2</a>
E-Mail:	<a href="mailto:ddp@fh-hagenberg.at">ddp@fh-hagenberg.at</a>
Bewerbungsplattform:	<a href="https://bewerbung.fh-ooe.at">https://bewerbung.fh-ooe.at</a>
Instagram:	<a href="https://www.instagram.com/sail.fhooe/">https://www.instagram.com/sail.fhooe/</a>
Facebook:	<a href="https://www.facebook.com/SAIL.fhooe">https://www.facebook.com/SAIL.fhooe</a>
LinkedIn:	<a href="https://www.linkedin.com/company/fh-o%C3%B6-smart-and-interconnected-living-sail/">https://www.linkedin.com/company/fh-o%C3%B6-smart-and-interconnected-living-sail/</a>
TikTok Studierenden-Account	<a href="https://www.tiktok.com/@designofdigitalproducts">https://www.tiktok.com/@designofdigitalproducts</a>

