



UNIVERSITY
OF APPLIED SCIENCES
UPPER AUSTRIA



VR2-Trainingssimulator

Technische Kommunikation von Virtual-Reality-Simulatoren

Kurzbeschreibung

- Überblick über Historie, Einsatzzwecke und aktuelle Entwicklungen der Virtual-Reality-Simulatoren bei PALFINGER
- Anforderungen, Herausforderungen und Umsetzung technischer Kommunikation rund um den Trainingssimulator
- Vorführung des aktuellen VR2 und Tryout seitens der Teilnehmenden

Vortragender

Andreas Winkler

Product Manager XR/3D – Digital Solutions
PALFINGER AG



20. Oktober
2026
18:00 Uhr

**FH OÖ
Campus Wels
AULA**

Bring dich

→ **weiter**

Anmeldung

